

NEXA Code-scroll paneel voor series Plus, GTwin en Vista



INHOUD

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| Codepaneel met display | 1 |
| Inhoud..... | 2 |
| Eigenschappen..... | 2 |
| Beschrijving van het Nexa modulaire deurpaneel | 3-4 |
| Beschrijving van de camera-spreek/luister module | 5 |
| Beschrijving van de EL632 PLUS P/T - EL642/PLUS camera-spreek/luister module..... | 5 |
| Beschrijving van de SW1 - SW2 DIP schakelaars | 6 |
| Beschrijving van de CN8 Nexa Bus link connector | 6 |
| Beschrijving van de CN3 functie connector..... | 7 |
| Beschrijving van de EL632 R5 P/T - EL642/R5 sound module | 8 |
| Beschrijving van de SW1 DIP schakelaar | 9 |
| Beschrijving van de CN7 Nexa Bus link connector | 9 |
| Beschrijving van de EL632 GTWIN camera-spreek/luister module..... | 10 |
| Beschrijving van de SW1 DIP schakelaar | 11 |
| Beschrijving van de SW2 DIP schakelaar | 11 |
| Beschrijving van de SW3 & SW4 rotary schakelaar | 11 |
| Beschrijving van de CN8 Nexa Bus link connector..... | 11 |
| Beschrijving van de N3301/AL - NX3301 code module..... | 12 |
| Beschrijving van de JP1 jumper, SW1 DIP schakelaar, zelf-diagnose LED's en piepjes..... | 13 |
| Beschrijving van de N3403/AL - NX3403 display module | 14 |
| Beschrijving van de DIP schakelaars | 14 |
| Beschrijving van de Nexa Bus link connector | 15 |
| Beschrijving van de USB connector | 15 |
| Beschrijving van de USB aansluitingen LED indicatie | 15 |
| Installatie van het buitendeurpaneel..... | 15 |
| Plaatsen van de inbouwdoos | 15 |
| Vorbereiden kabeldoorvoer, plaatsen inbouwdoos en assembleren elektronische modules | 16 |
| Vastzetten van het frame op de inbouwdoos..... | 17 |
| Nexa Bus aansluiting..... | 17 |
| Sluiten van het buitendeurpaneel..... | 17 |
| Installatie FA-PLUS, FA-PLUS/C & FA-GTWIN voedingen | 18 |
| Installatie van de deuropener | 18 |
| Beschrijving van de werking van het buitendeurpaneel | 19 |
| Programmeren van het buitendeurpaneel | 20 |
| Configuratie menu en programmering entry and exit | 20 |
| Menu systeeminstellingen | 21-27 |
| Automatische programmeringsmodus voor monitoren en telefoons (Plus en Vista Plus)..... | 27 |
| Toegangscontrole menu | 28-32 |
| Menu namenlijst | 33-36 |
| Bewerken via het toetsenbord..... | 37 |
| Programmeren van de Tekna Plus SE monitoren | 38 |
| Programmeren van de Tekna R5 Col SU-R5 monitoren | 39 |
| Programmeren van de Gtwin monitoren en telefoons..... | 40-41 |
| Programmeren van de T-540/Plus SE telefoons | 42 |
| Programmeren van de T-530 R5 SU-R5 telefoons..... | 43 |
| Installatie schema's | 44-48 |

EIGENSCHAPPEN

Door de speciale samenstelling van modules te combineren met een display komt het codepaneel tot stand, met een codepaneel is het mogelijk om aan de hand van een rechtreeks in te toetsen huisnummer of via de legenda (telefoonboek) een bewoner te bellen. Via het display kan de status van het aanbellen worden gevolgd en ook eventuele acties welke een bewoner uitvoert.

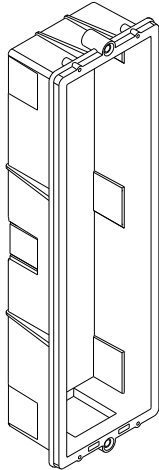
Vercoma heeft ook een standaard oplossing indien er letters in het huisnummer zijn verwerkt. Wij kunnen u uit voorraad een codepaneel met lettertoevoeging A t/m L aanbieden, vraag naar de mogelijkheden.

BESCHRIJVING DEURPANEEL

Beschrijving deurpaneel NEXA modulair:

Algemene beschrijving van de onderdelen van het deurpaneel.

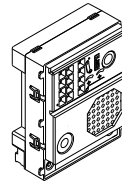
Inbouwdoos



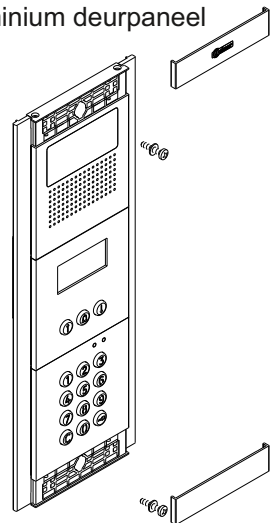
Montageframe



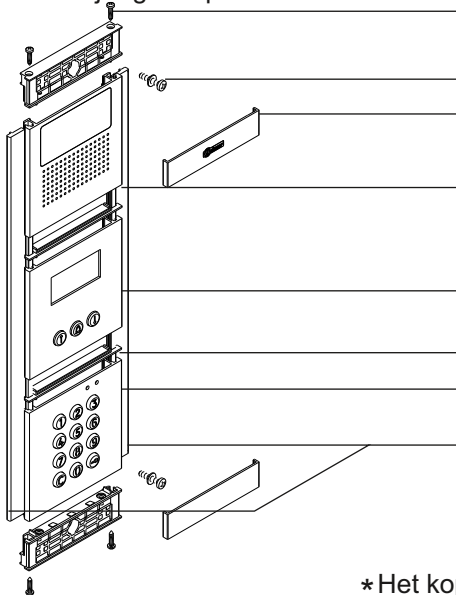
Elektronische modules



Aluminium deurpaneel



Beschrijving deurpaneel.



Schroeven voor bevestigen header (x4)

Schroeven voor bevestiging op inbouwdoos (x2)

Afdekplaatje: 60xx

Rooster module:
N1000/AL
N1110/AL 1P.
N2220/AL 2P.

Display module:
N3403/AL

Nexa tussenstuk (x2)

Code module
N3301/AL

Zijstuk (x2)

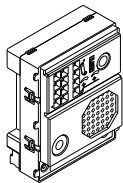
Zijstuk



*Deurpaneel koppelstuk



* Het koppelstuk maakt het mogelijk 2 deurpanelen samen te voegen.



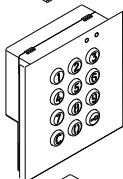
Spreek/luister module

EL642/PLUS, Microprocessor met spreek/luister module, 4-draads installatie.

EL642/R5, Microprocessor met spreek/luister module, 5-draads installatie.

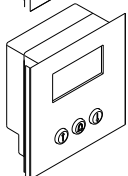
EL632/PLUS, Microprocessor met kleuren camera-spreek/luister module, 6-draads installatie.

EL632/R5, Microprocessor met kleuren camera-spreek/luister module, 5-draads installatie.



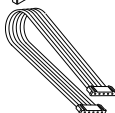
Toegangscontrole module

N3301/AL, module voor codepaneel en toegangscontrole module.



Display module

N3403, display module.



NEXA BUS verbindingskabel (lengte 50 cm).

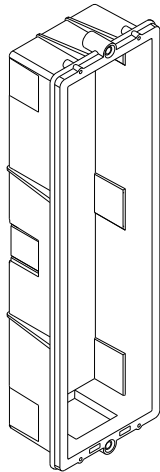
Verbindingskabel om de EL632 of de EL642 aan te sluiten op de toegangscontrole module N3301 en display module N3403.

BESCHRIJVING DEURPANEEL

Beschrijving deurpaneel NEXA modulair:

Algemene beschrijving van de onderdelen van het deurpaneel.

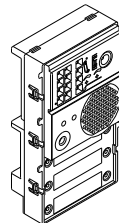
Inbouwdoois



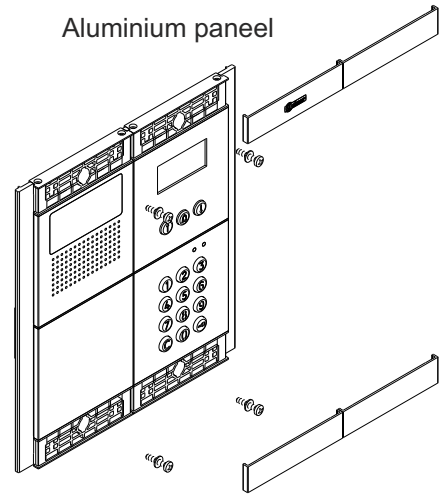
Montageframe



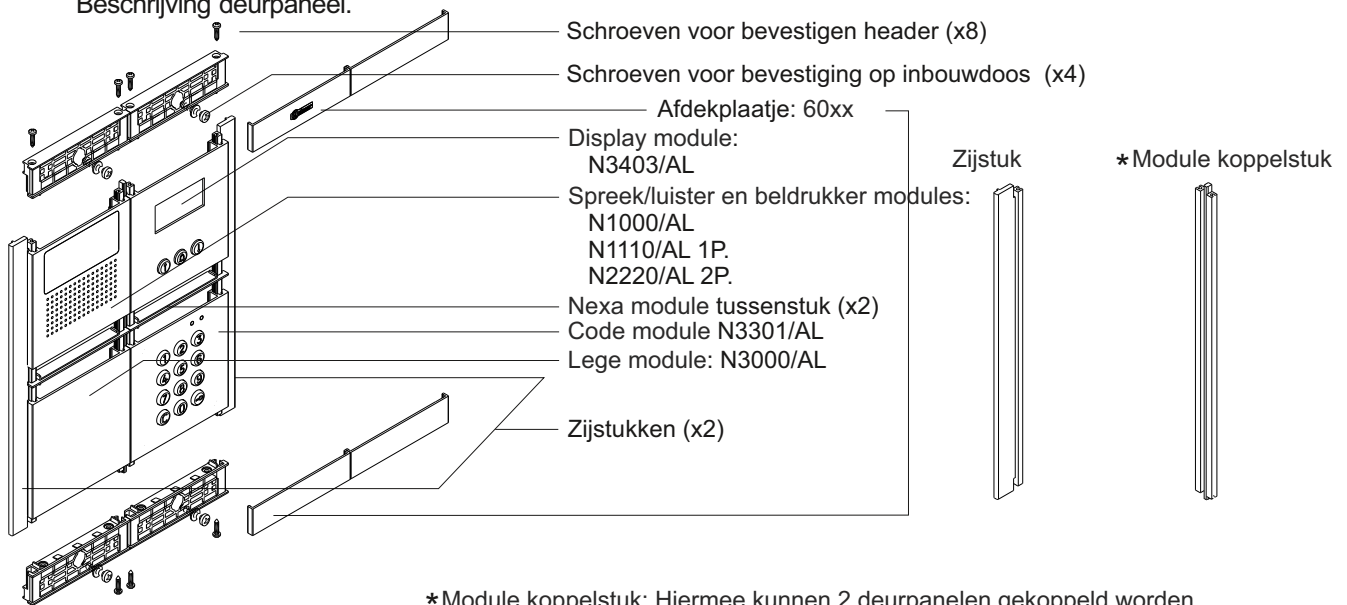
Elektronische modules



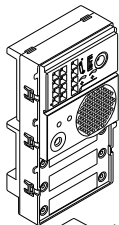
Aluminium paneel



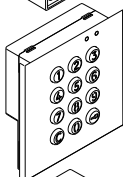
Beschrijving deurpaneel.



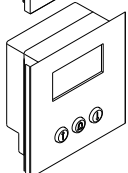
*Module koppelstuk: Hiermee kunnen 2 deurpanelen gekoppeld worden.



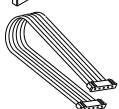
Camera spreek/luister module
EL632 GTWIN , Deur video systeem met kleuren camera,
(ongepolariseerde 2-draads bus).



Toegangscontrol module
N3301/AL , module voor codepaneel en toegangscontrole.



Display module
N3403, display module.

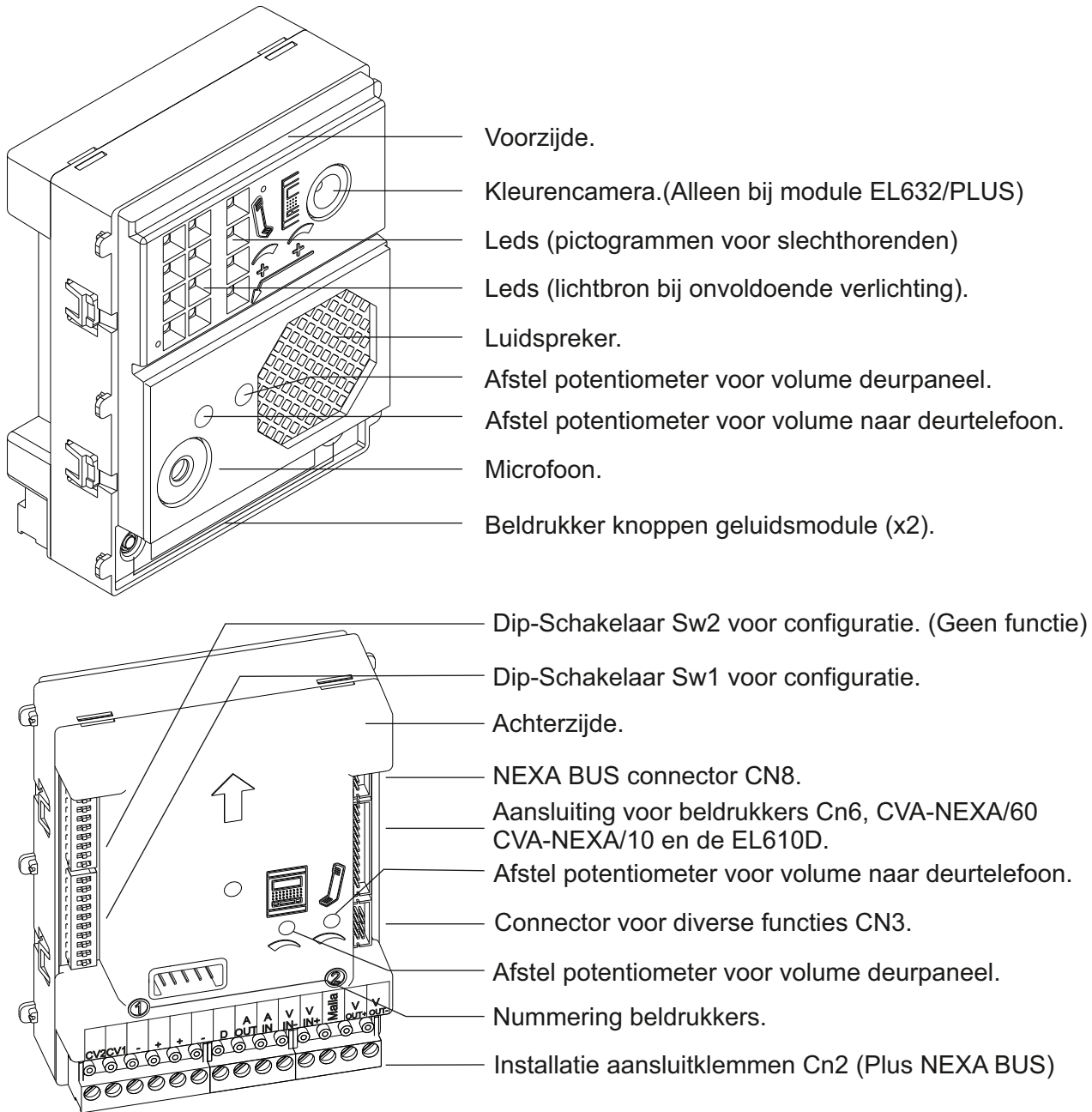


NEXA BUS verbindingskabel (lengte 50 cm).

Verbindingskabel om de EL632 of de EL642 aan te sluiten op de toegangscontrole module N3301 en display module N3403.

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving camera-, spreek/luister module EL632/PLUS - EL642/PLUS:



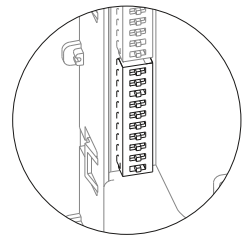
- CV1 : „C“ common aansluiting van deuropener relais.
- CV2 : „N.O.“ Normaal Open aansluiting deuropener relais.
- +, - : Positief(+), Negatief(-).
- D : Digitale communicatie aansluiting.
- Aout : Audio aansluiting uitgang.
- Ain : Audio aansluiting ingang.
- Vi+,Vi- : Twisted pair video signaal ingang.
- Vo+,Vo- : Twisted pair video signaal uitgang.
- Malla : Afscherming van de coaxiaal kabel (massa).
- Vi+ : Video signaal coaxiale ingang.
- Vo+ : Video signaal coaxiale uitgang.

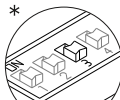
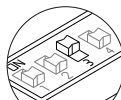
Opmerking: Zie de installatie schema's voor de aansluitingen en bedrading.

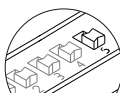

BESCHRIJVING VAN DE CAMERA SPREEK/LUISTER MODULE



Beschrijving instellingen DIP-schakelaar Sw1 van de EL632/Plus of de EL642/Plus:

DIP-Schakelaar Sw1 bevindt zich links onder aan de achterzijde van de EL632/Plus.
Om een DIP-schakelaar te wijzigen gebruik een kleine schroevendraaier en gebruik niet al te veel kracht.



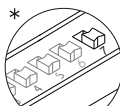
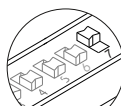
*   Selecteer het type gebruikte kabel voor het videosignaal.
UIT: coaxiaal kabel RG-59 of RG-11.
AAN: twisted pair.

*   **Plus** systeem, activeert in de installatie de communicatie weerstand **Plus**. Voor een goede werking, plaats de switch op AAN in het paneel welke het dichtst bij de installatie is geplaatst of op het algemene deurpaneel, laat de switchen op andere panelen op UIT.

*   **Uno** systeem, activeert in de installatie de communicatie weerstand **Uno**. Voor een goede werking, plaatst de switch op AAN in het paneel welke het dichtst bij de installatie is geplaatst of op het algemene deurpaneel, laat de switchen op andere panelen op UIT.

Indien een digitale repeater RD Plus/UnoSE is geplaatst:

In de hoofd strang of na een etage deurpaneel en in systemen met algemene deurpanelen, plaats de switch op UIT.

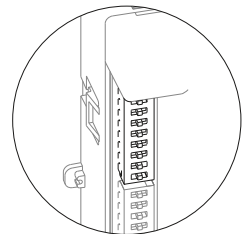
*   Zet op AAN zodat de volume toon welke wordt uitgestuurd door het buitendeurpaneel: (portiers oproep, bezettoon en deur opener) *hoog*, of indien op UIT een *laag* volume toon is gewenst.

De DIP-schakelaars 1, 2, 4, 8,9 en10 hebben in deze configuratie geen functie.

* Fabrieksinstelling

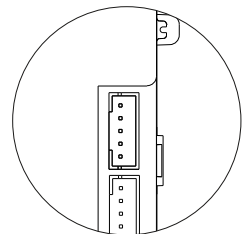
Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW2 (geen functie):

De DIP-schakelaar SW2 bevindt zich links boven aan de achterzijde van de module.
In deze configuratie heeft DIP-schakelaar Sw2 geen functie.



Beschrijving van de NEXA BUS connector CN8:

- De NEXA BUS connector Cn8 bevindt zich aan de achterzijde in de rechterbovenhoek van de module.
- De module EL632/Plus en EL642/Plus kunnen worden doorgeschakeld naar andere modules met een NEXA BUS aansluiting via de meegeleverde BUS kabel.
- Dit zijn:
- **N3403/AL en de Nx3403:** Display voor codepaneel inclusief de pijl - en beltoetsen.
- **N3301/AL en de Nx3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- **N3301A/AL en NX3301A:** Alfanumerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 6 modules).
- **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.

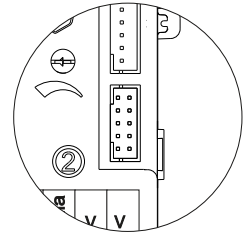


BESCHRIJVING VAN DE CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving functies van connector CN3:

De connector Cn3 voor diverse functies bevindt zich links boven aan de achterzijde van de video/geluids module.

Druk de kabel in de connector om onderstaande functies te creëren:



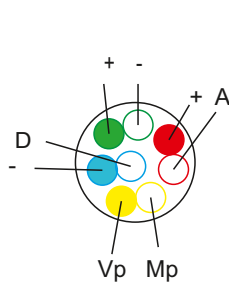
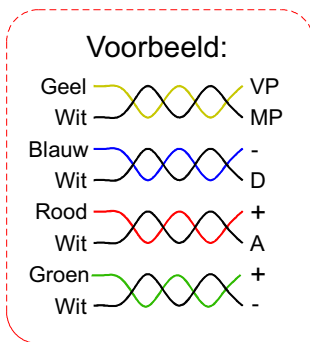
- ⇒ "AP" functie: Activeert de deuropener relais "CV1" en "Cv2", instelbare activeringstijd tussen 0 en 99 seconden via het instellingen menu.
- ⇒ "ICO" functie: Voor aansluiten van een bezet LED, sluit de draden aan tussen "ICO" en "+12".
- ⇒ "Handicap" functie: Spraak Synthese module van FDI. De connector bevat alle bedrading om de functies aan te sluiten.

Beschrijving connector CN3

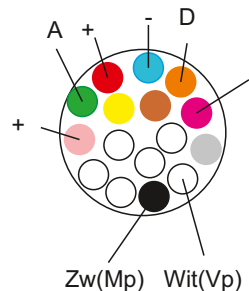


| | | |
|----------|--------|------------------------------------------------------------------|
| 1 Grijs | (-) | Massa. |
| 2 Bruin | (+ 12) | 12Vdc voor een 12Vdc deuropener, max. 300mA. |
| 3 Wit | (ICO) | Bezet LED. |
| 4 Geel | (AP) | Externe drukknop om de deur te openen. |
| 5 Paars | (+H) | Voor activeren van bijvoorbeeld de Su3 (video omschakel relais). |
| 6 Blauw | (OP) | Handicap. |
| 7 Oranje | (SC) | Handicap. |
| 8 Groen | (ALM) | Handicap. |
| 9 Rood | (PDB) | Handicap. |
| 10 Zwart | (-) | Massa. |

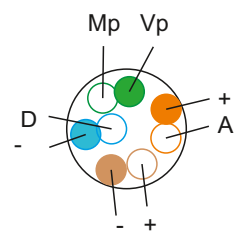
VERPLICHTE ADERVERDELING VOOR SERIE PLUS OM BROM EN SLECHT BEELD TE VOORKOMEN:



Twisted Pair
4x2x0,8mm



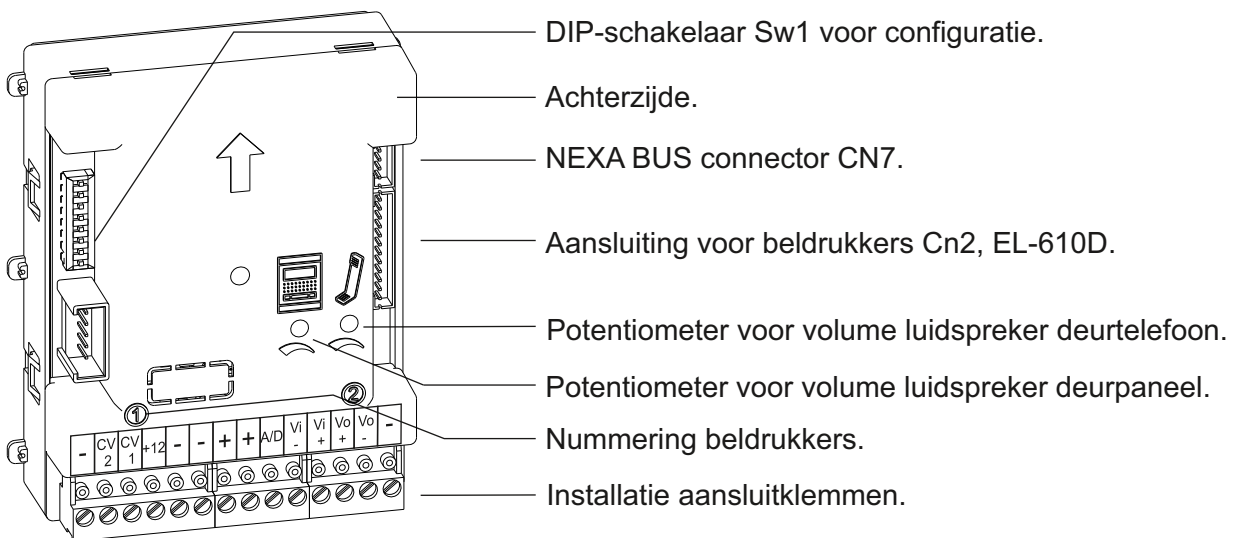
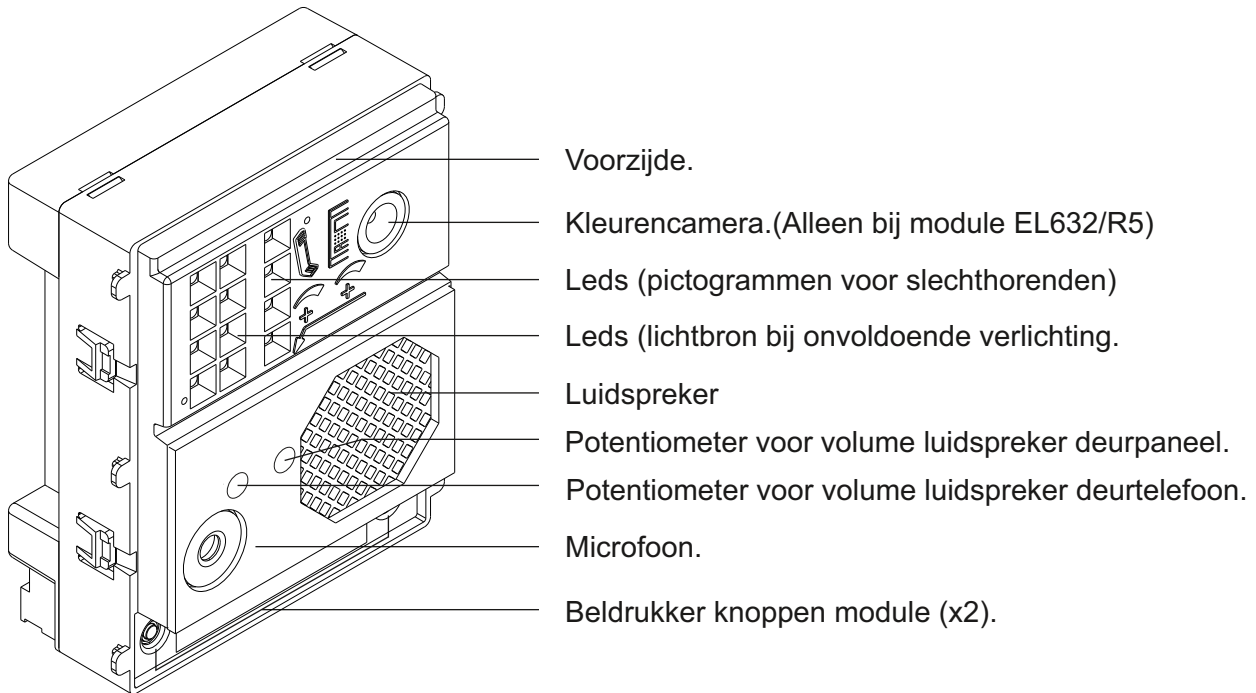
Conventioneel
16x0,8mm



UTP CAT5 (MAX 15m)
4x2x0,18mm²

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving camera-, spreek/luister module EL632/R5 of EL642/R5:




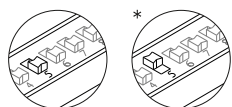
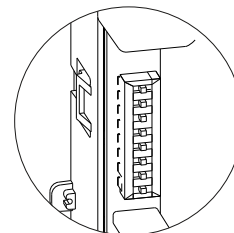
- : Negatief
- CV1 : "C" common aansluiting voor deuropener relais.
- CV2 : "N.O" Normaal Open aansluiting voor deuropener relais.
- +, - : Positief, negatief.
- A/D : Communicatie audio en digitaal.
- Vi+,Vi- : Ingang video signaal.
- Vo+,Vo- : Uitgang video signaal.
- : Negatief

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

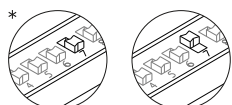
Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW1:

De instellingen DIP-schakelaar Sw1 bevindt zich aan de achterzijde van de module rechts bovenin.

Om een DIP-schakelaar te wijzigen gebruik dan de meegeleverde tool  welke bij elke module wordt meegeleverd.



Plaats deze switch op AAN *indien er maar één codepaneel in een gebouw is geplaatst*, indien er meerdere codepanelen of deurpanelen in het gebouw zitten plaatst de overige op UIT.



Zet op AAN zodat de volume toon welke wordt uitgestuurd door het buitendeurpaneel: (portiers oproep, bezettoon en deuropener) *hoog*, of indien op UIT een *laag* volume toon is gewenst.

*Fabrieksinstelling

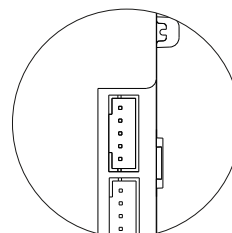
DIP-schakelaars 1, 2, 3, 4, 6 en 8 hebben in deze configuratie geen functie.

Beschrijving van de NEXA BUS connector CN7:

De NEXA BUS connector CN7 bevindt zich aan de achterzijde in de rechterbovenhoek van de module.

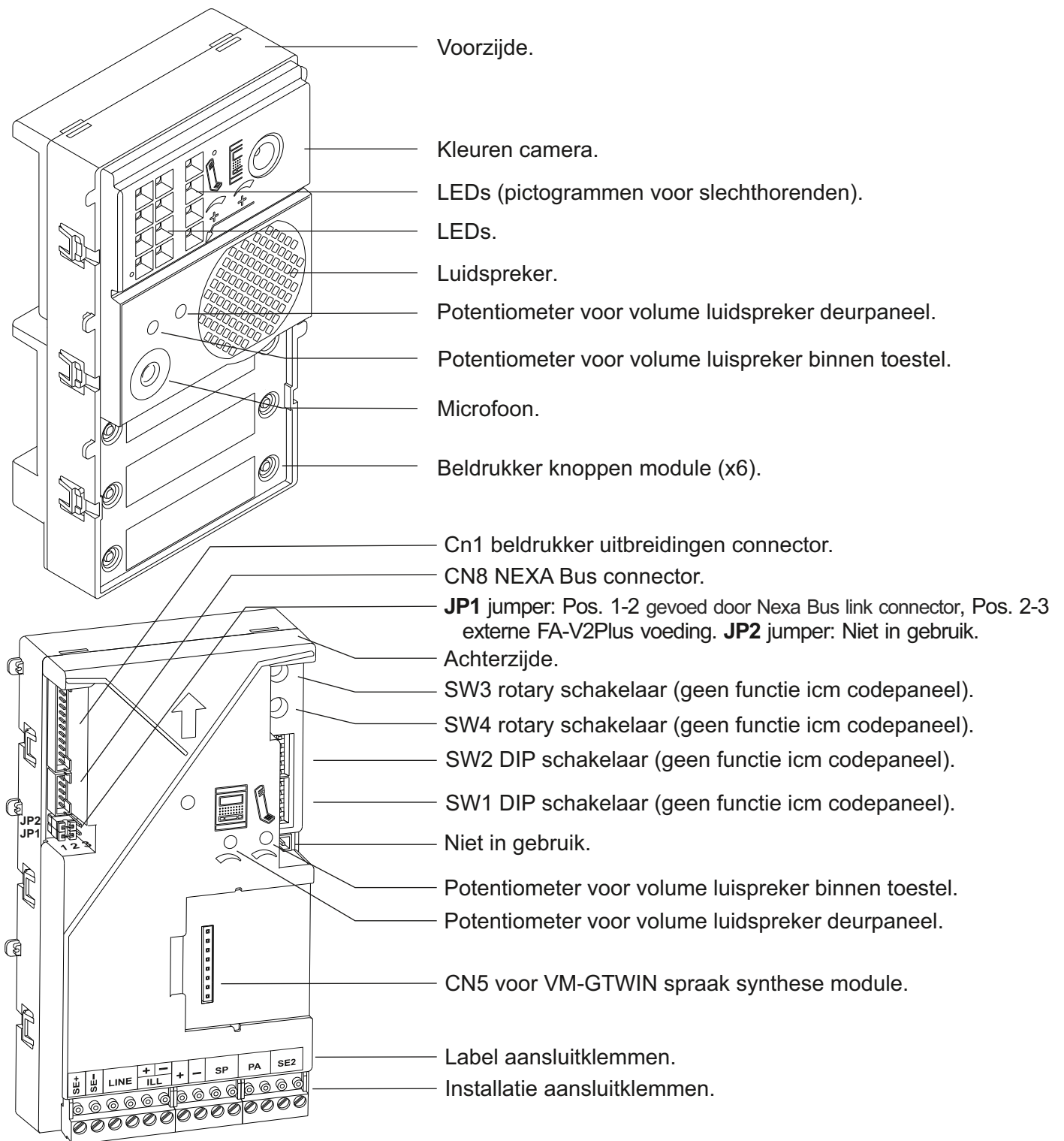
De module EL632/R5 en EL642/R5 kunnen worden doorgeschakeld naar andere modules met een NEXA BUS aansluiting via de meegeleverde BUS kabel.

- ⇒ **N3403/AL en de NX3403:** Display voor codepaneel inclusief de pijl - en beltoetsen.
- ⇒ **N3301/AL en de NX3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- ⇒ **N3301A/AL en NX3301A:** Alfnumerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- ⇒ **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 6 modules).
- ⇒ **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.



BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving camera-, spreek/luister module EL632/GTWIN:

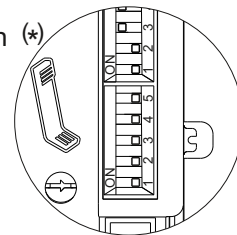


- SE+, SE-: Hoofd deuropener sturing via TBR/1R-12V (max. 12Vdc/270mA). Relais 3.
- LINE : Bus aansluiting (ongepolariseerd).
- ILL+, ILL-: Niet in gebruik.
- +,- : Aansluiting voor FA-V2Plus voeding (niet gevoed door Nexa Bus link, JP1 geplaatst op Pos. 2-3).
- SP : Sensor aansluiting voor deur open signalering.
- PA : Aansluiting voor ene externe deuropener knop of sturing (Hoofd deuropener).
- SE2 : 2de deuropener aansluiting (relais contacten "C" & "NO", max. 12Vac/1A).

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE**Beschrijving van de dip-schakelaar SW1 (geen functie):**

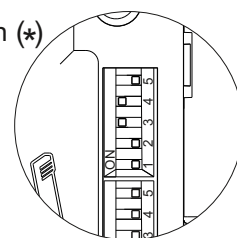
De configuratie dip-schakelaar SW1 bevindt zich in de rechter bovenhoek aan de achterzijde van de camera spreek/luister module. (*)

In combinatie met een codepaneel heeft de dip-schakelaar SW1 geen functie.

**Beschrijving van de dip-schakelaar Sw2 (geen functie):**

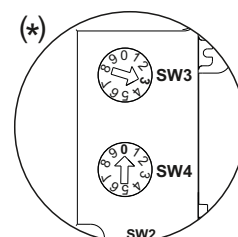
De configuratie dip-schakelaar SW2 bevindt zich in de rechter bovenhoek aan de achterzijde van de camera spreek/luister module. (*)

In combinatie met een codepaneel heeft de dip-schakelaar Sw2 geen functie.

**Beschrijving van de rotary schakelaar SW3 (geen functie):**

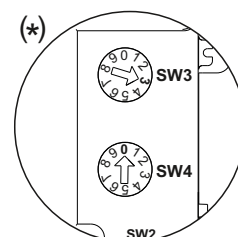
De rotary schakelaar SW3 bevindt zich in de rechter bovenhoek aan de achterzijde van de camera spreek/luister module. (*)

In combinatie met een codepaneel heeft de rotary schakelaar Sw3 geen functie.

**Beschrijving van de rotary schakelaar Sw4 (geen functie):**

De rotary schakelaar Sw4 bevindt zich in de rechter bovenhoek aan de achterzijde van de camera spreek/luister module. (*)

In combinatie met een codepaneel heeft de rotary schakelaar Sw4 geen functie.

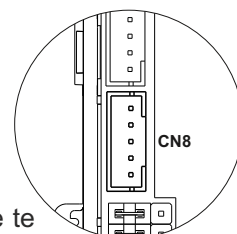
**Beschrijving van de CN8 Nexa Bus link connector:**

De CN8 Nexa Bus link connector bevindt zich in de linker bovenhoek aan de achterzijde van de camera spreek/luister module.

Verbind de kabel die meegeleverd is met de module naar de andere modules die gebruik maken van de NEXA Bus:

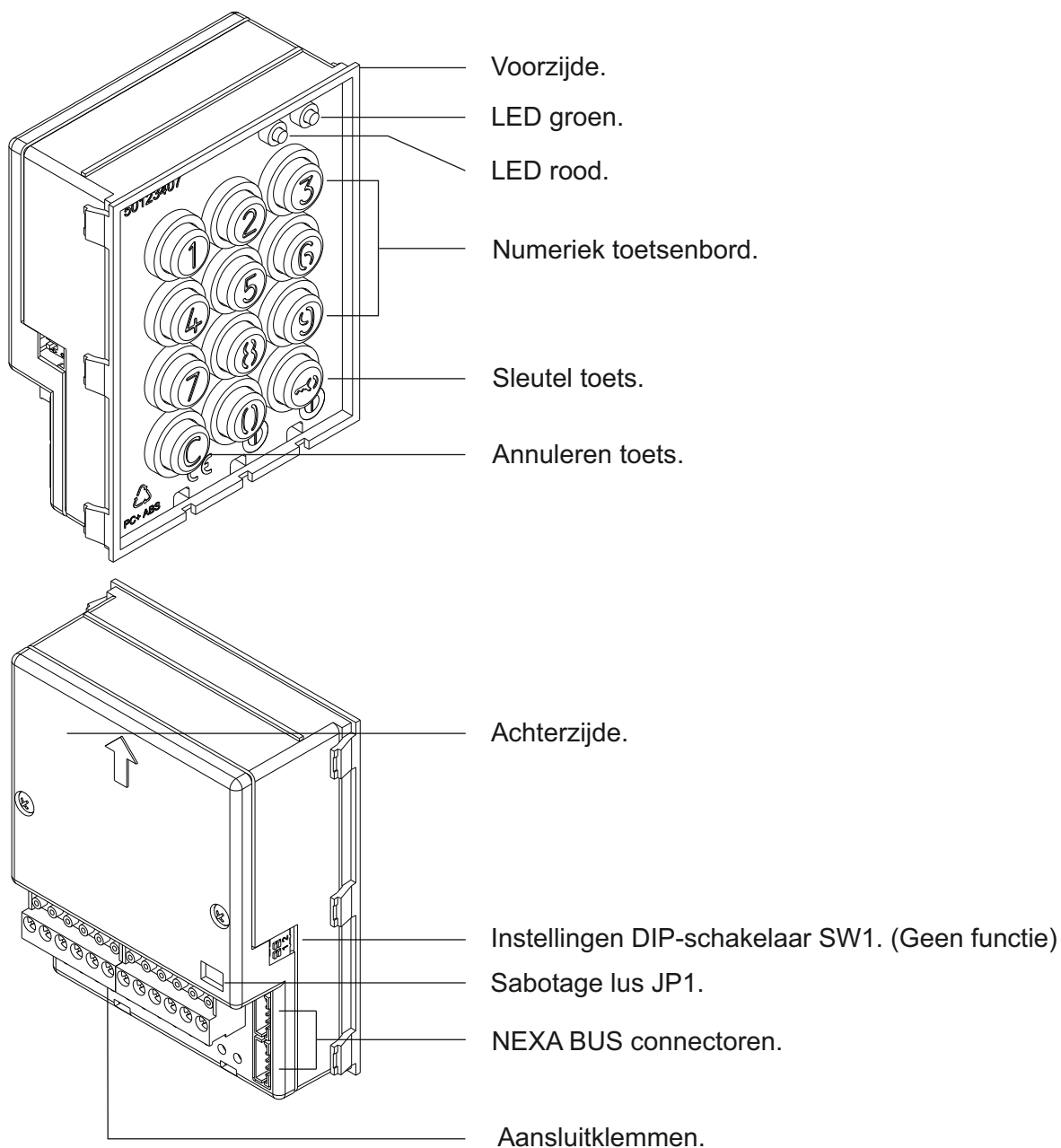
- ⇒ N3403/AL: Koppel deze module om het systeem van een display te voorzien.
- ⇒ N3301/AL: Koppel deze module om het systeem van een toetsenbord en toegangscontrole te voorzien.
- ⇒ EL3002: Koppel met de bus om het informatievenster van spanning te voorzien (maximaal 1 unit).

Opmerking: Met een externe voeding" (FA-V2Plus, zie pagina 10), kunnen 3 extra Nexa modules aangesloten worden.



BESCHRIJVING VAN DE TOEGANGSCONTROLE MODULE

Beschrijving van de toegangscontrole module N3301/AL of NX3301:



- ~ ~ : Aansluiting voeding (Bij stand-alone aansluiting onder geen beding de NEXA BUS aansluiten zie handleiding N3301/Al of Nx3301 voor stand-alone aansluitingen).
- NA1 : Normaal Open uitgang relais 1.
- C1 : Common relais 1.
- NC1 : Normaal Gesloten uitgang relais 1.
- NA2 : Normaal Open uitgang relais 2.
- C2 : Common relais 2.
- NC2 : Normaal Gesloten uitgang relais 2.
- P : Paniek uitgang.
- : Negatief.
- PL1 : Ingang externe druktoets relais 1.
- PL2 : Ingang externe druktoets relais 2.

BESCHRIJVING VAN DE TOEGANGSCONTROLE MODULE

Beschrijving sabotage lus JP1:

De jumper Jp1 rechts van de aansluitklemmen, activeert een tamper alarm.

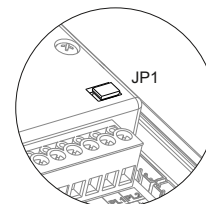


Normale werking, alarm niet geactiveerd.



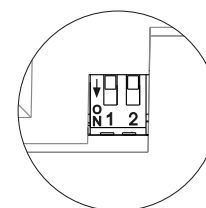
Tamper alarm modus geactiveerd. In deze modus zijn de toetsen en externe bediening uitgeschakeld. De LED's en toetsenbordverlichting zijn uitgeschakeld en een constant akoestisch alarm en de "P" paniek uitgang worden geactiveerd (elke minuut 3 seconden) .

De alarm modus stopt pas wanneer de brug Jp1 weer is gesloten.

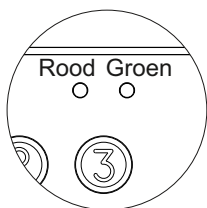


Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW1 (geen functie):

De DIP-schakelaar SW1 bevindt zich aan de linker zijde van de module. Wanneer samengesteld in een codepaneel hebben deze switches geen functie.



Beschrijving van de autodiagnose LED's:



De auto diagnose LEDs bevinden zich aan de voorzijde van het paneel in de rechter bovenhoek.

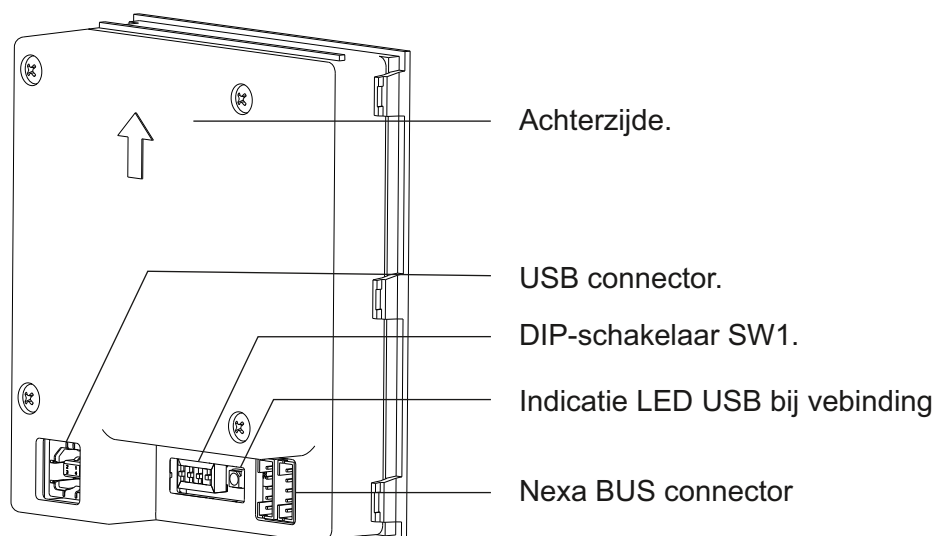
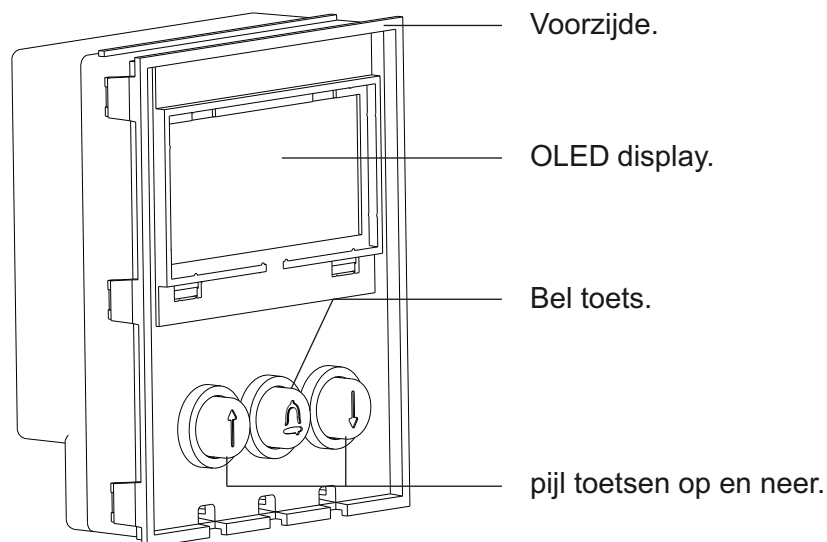
| | Werking | Rode LED | Groene LED |
|---------|---------------|----------------|-----------------|
| Standby | Normaal | Aan | Uit |
| | Geblokkeerd | Snel knipperen | Uit |
| | Correcte code | Aan | Aan (1 seconde) |

Beschrijving tonen (signalen):

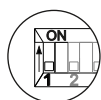
De toegangscontrole module beschikt over een interne signaalgever welke piepjes produceert bij bediening.

| Bediening | Tijd |
|-------------------|-----------------------|
| Fout | 1 lange piep (1 sec.) |
| Indrukken toets | 1 snelle piep |
| Alarm geactiveerd | 1 constante piep |
| Correcte code | 2 snelle piepjes |

BESCHRIJVING DISPLAY MODULE

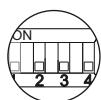
Beschrijving display module N3403/AL of NX3403:Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW1 van de display module:

De DIP-schakelaar SW1 bevindt zich aan de achterzijde onderin het midden van de module.

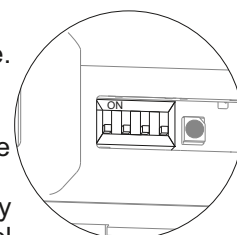


Met deze switch herstelt men de „MASTER“ pin code terug naar de fabriekscod (zie pagina 18).

Voor herstellen: Plaats switch nr.1 op AAN van de DIP-schakelaar, in het display zal HERSTEL PIN worden weergegeven, plaats de switch weer op UIT (het paneel start opnieuw op en de code is terug gezet naar de fabriekscod). **Denk aan de ingestelde code lengte** (zie pagina 23). Indien de module werd geblokkeerd tijdens dit proces deblokkeer dan ook de display module.



De DIP-schakelaars 2, 3 en 4 hebben geen functie.



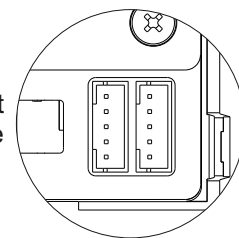
BESCHRIJVING DISPLAY MODULE

Beschrijving van de NEXA BUS connector:

De NEXA BUS connector bevindt zich in de rechter benedenhoek aan de achterzijde van het display module. Verbind de module met de andere modules via de NEXA BUS kabel welke meegeleverd met de module.

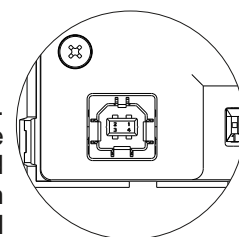
DE NEXA BUS kan worden gekoppeld met de volgende modules:

- ⇒ **EL632/ EL642:** Koppel de module met de camera-, spreek/luister module
- ⇒ **N3301/AL en de NX3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- ⇒ **N3301A/AL en NX3301A:** Alfanumerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- ⇒ **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 3 modules).
- ⇒ **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.



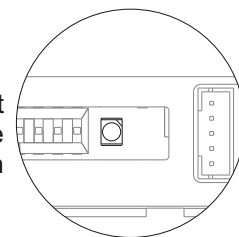
Beschrijving van de USB connector:

Via de USB aansluiting is het mogelijk om het codepaneel te programmeren via een computer. Hiervoor is de software MEMEDIT5 USB nodig welke is te downloaden via de website <https://doc.golmar.es> optie downloads. In aanvulling op dit programma is het altijd raadzaam **om eerst een back-up te maken van de instellingen**, codes en namen alvorens wijzigingen aan te brengen. Tevens kan hiermee de data hersteld worden in geval van per ongeluk verkeerde gewijzigde gegevens of beschadiging van gegevens.



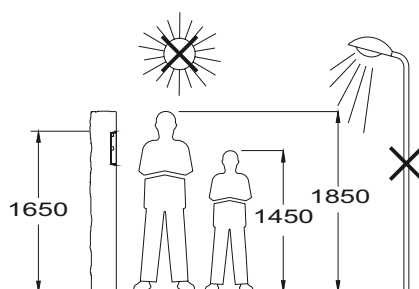
Beschrijving LED indicator USB-aansluiting:

De LED indicator van de USB-aansluiting licht op zodra de computer de module heeft gedetecteerd. Installeer de MEMEDIT5 USB software volgens de instructies. Als de installatie correct is uitgevoerd zal de LED elke keer oplichten wanneer aangesloten op een computer.



PLAATSEN INBOUWDOOS

Positionering inbouwdoos:



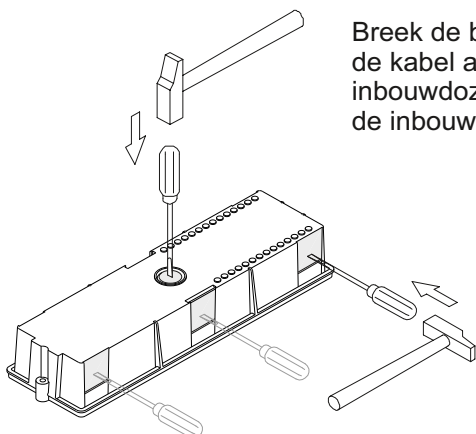
De bovenkant van het paneel dient op een hoogte van ongeveer 1.65m geplaatst te worden. Afmeting sparring:

| Model inbouwdoos | 1 NCEV90CS | 2 NCEV90C | 3 CEV90 |
|------------------|---------------|--------------|------------|
| B | 99 | 99 | 99 mm. |
| H | 135,5 | 238 | 328 mm. |
| D | 40 | 56 | 56 mm. |

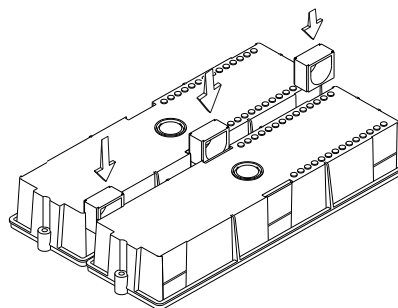
Het paneel is ontworpen om onder de meest voorkomende weersomstandigheden te functioneren. Desondanks is het aan te raden om extra maatregelen te treffen tegen regeninslag zoals bijvoorbeeld het plaatsen van een regenkap.

INSTALLEREN CODEPANEEL

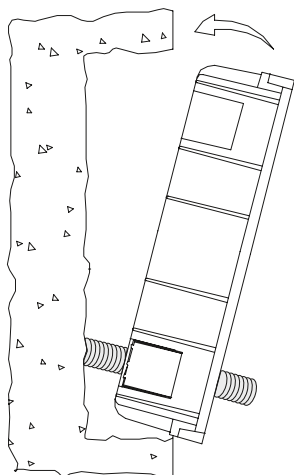
Vorbereiden kabeldoorvoer:



Breek de benodigde ingang uit van de inbouwdoos voor het doorvoeren van de kabel aan de achterzijde van de inbouwdoos. Bij meerdere gekoppelde inbouwdozen breek ook de zijwanden uit en plaats de UC-kabel tunnels om de inbouwdozen te koppelen.



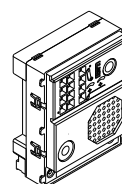
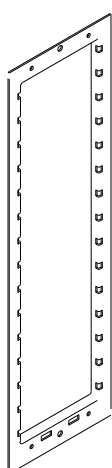
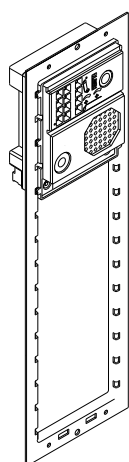
Plaatsen inbouwdoos:



Voer de bekabeling door het gat.
Plaats de inbouwdoos nauwkeurig en recht en zet deze vast.
Na plaatsing kunnen de beschermingslabels van de bevestigingsgaten voor het paneel verwijderd worden.

Plaatsen elektronische modules:

Plaats de camera-, spreek/luister module bovenin het montageframe. Duw deze in het frame tot deze vast klikt. De overige modules worden in het frontpaneel geplaatst.



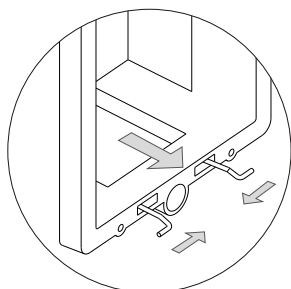
Camera spreek/luister module EL632

(*)

BELANGRIJK: Voor het plaatsen van de modules in een Gtwin systeem, zie pagina 4.

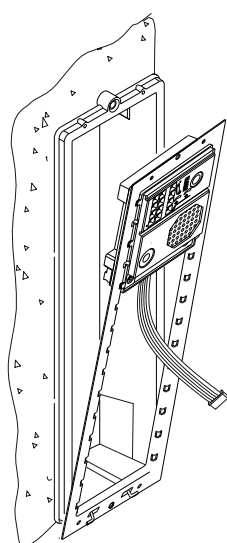
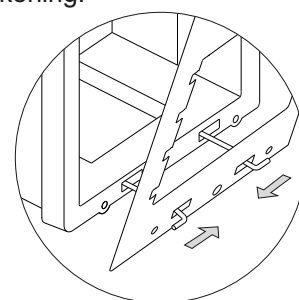
INSTALLEREN CODEPANEEL

Frameklem bevestigen:



Plaats de scharnierveer welke meegeleverd met het product in de inbouwdoos, zoals aangegeven in de tekening.

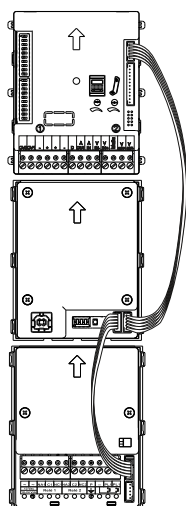
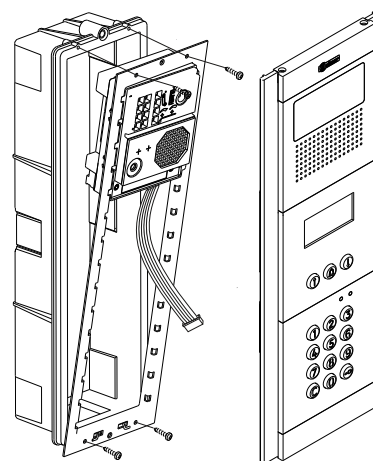
Om het frame aan de inbouwdoos te hangen, plaats de scharnierveer aan het frame zoals in de tekening aangegeven.



Het frame kan nu naar beneden worden geklapt zodat het aansluiten gemakkelijk wordt. Plaats de NEXA BUS connector en laat deze onder de camera-, spreek/luister module hangen zoals hiernaast aangegeven.

Aansluiting NEXA BUS connector:

Eenmaal klaar met het aansluiten van de bedrading en de NEXA BUS connector kan het frame op de inbouwdoos worden geschroefd met de meegeleverde schroeven. Vervolgens kan de NEXA BUS connector gekoppeld worden met de displaymodule in het front paneel.



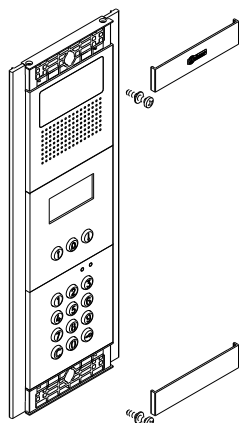
Verbind de NEXA BUS kabels door van de camera-, spreek/luister module naar de display module N3403/AL, doe hetzelfde met de andere NEXA BUS kabel. Koppel deze van de N3403/AL naar de N3301/AL.

OPMERKING: Alleen de module EL632/Plus, EL642/Plus, EL632 R5, EL642 R5 of EL632/GTwin dient te worden aangesloten op de voeding. De display module N3403/AL en de toegangscontrole module N3301/AL worden gevoed via de NEXA BUS connector. Zie pagina 44-45 voor het installatie schema.

(*BELANGRIJK: Voor het plaatsen van de modules in een Gtwin systeem, zie pagina 4.

INSTALLEREN CODEPANEEL

Sluiten van het codepaneel:



Zet het frame vast op de inbouwdoos met behulp van de twee meegeleverde schroeven.

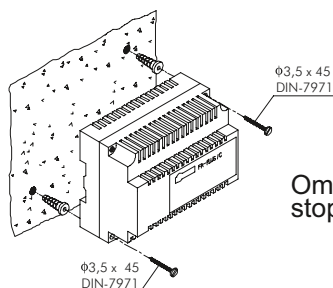
Wanneer alles is ingesteld en getest sluit dan het paneel doormiddel van de twee meegeleverde afdekkappen, plaats deze schuin op de zijkant en klik deze dan voorzichtig met een lichte druk op het paneel.

(*)**BELANGRIJK:** Voor het plaatsen van de modules in een Gtwin systeem, zie pagina 4.

INSTALLEREN VAN DE VOEDING

Het installeren van de voeding FA-PLUS of FA-PLUS/C:

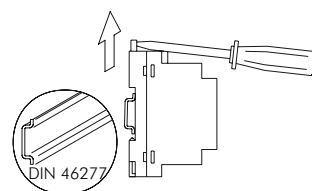
De voeding moet op een droge en veilige plaats gemonteerd worden. Aanbevolen wordt om de voeding te beschermen met een thermo-magnetische stroomonderbreker en de voeding te aarden indien hiervoor een aansluiting aanwezig is. Om het risico van een elektrische schok te vermijden, dienen de ombouw van de voeding en de bedrading van de terminals intact te blijven tevens mag het systeem alleen door een **erkend installateur** geïnstalleerd of aangepast worden. Dit dient spanningsvrij te gebeuren.



Vergeet niet om u aan de NEN normen te houden en de voeding te beschermen met een thermo-magnetische stroomonderbreker en afdekkapje en de voeding te aarden indien hiervoor een aansluiting aanwezig is.

Om de voeding rechtstreeks op de muur te monteren boort u twee gaten van $\phi 6$ mm en stopt daar de pluggen in. Zet de voeding vast met de aangegeven schroeven.

De voeding kan gemonteerd worden op een DIN 46277-geleider, door deze er eenvoudigweg in te drukken. Om de voeding weer van de geleider los te halen gebruikt u een gewone schroevendraaier om de flens op te tillen zoals te zien op de afbeelding. Het FA-Plus/C-model gebruikt een DIN-geleider voor 6 elementen en het FA-Plus-model een geleider voor 10 elementen.



BELANGRIJK: Het maximaal aantal units dat kan worden aangesloten op een FA-Plus/C is 10 en op een FA-Plus 50. Voor grotere aantallen units neem dan contact op met uw verkoper.

Plaats na het installeren de beschermkap terug.

Het installeren van de voeding FA-GTWIN:

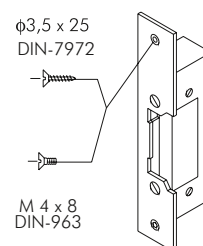
BELANGRIJK: Voor het installeren van de voeding FA-GTWIN, zie 'GTwin Installatie Handleiding' Code. 50122345.

INSTALLEREN VAN DE DEUROPENER

Deuropener

Wanneer een slot in een metalen deurkozijn wordt geplaatst, boor dan 2 gaten van $\phi 3,5$ mm en tap schroefdraad in het gat. Bij een houten kozijn boort men twee gaten van $\phi 3$ mm voor.

Belangrijk: Een varistor is toegevoegd aan de module. Indien een wisselspaningsslot wordt aangesloten op een van de relais contacten, plaats dan de varistor op de contacten van het deurslot. Dit om de eventuele storingsinvloeden maximaal te beperken.



BESCHRIJVING FUNCTIES CODEPANEEL

Beschrijving functies codepaneel:

Module in stand-by modus

In stand-by modus kunnen de volgende handelingen worden uitgevoerd:

Activeren relais met externe drukknoppen: Maakt het mogelijk om relais 1 en/of 2 te activeren door middel van een externe drukknop aangesloten op PL1 en/of PL2.
De knop kan geconfigureerd worden door middel van de programmering om de uitgang te activeren of te deactiveren wanneer op de knop gedrukt wordt voor een tijd tussen de 1 en 99 seconden.

Via het toetsenbord:

Speciale standaard codes: (houd rekening met het aantal cijfers in de code).

Hoofdcodes: 271800 of 2718 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Code voor externe drukknop CP1: 111100 of 1111 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Code voor externe drukknop CP2: 222200 of 2222 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Deblokkeer code: 333300 of 3333 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Openen met een gebruikerscode: Maakt het mogelijk om de uitgangen (relais 1/relais 2/paniek) te activeren welke toegekend aan de gebruiker. Druk op de sleuteltoets gevolgd door de gebruikerscode.

"sleuteltoets" + "gebruikerscode uit de legenda".

Code beheer: Hiermee is het mogelijk om het codepaneel in de programmeerstand te zetten en tevens de monitoren of deurtelefoons te programmeren. Om een geblokkeerd paneel te deblokken. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de mastercode of gebruikerscode.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "hoofdcodes".
"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "gebruikerscode".

CP1 drukknop code: Activeren/deactiveren van de externe drukknop PL1 en/of PL2 gelinkt aan de CP1 code. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de CP1 code.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "CP1 code".

CP2 drukknop code: Activeren/deactiveren van de externe drukknop PL1 en/of PL2 gelinkt aan de CP2 code. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de CP2 code.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "CP2 code".

Deblokkeer code: Maakt het mogelijk om een blokkade op te heffen indien een codepaneel geblokkeerd is. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de deblokkeer code

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "deblokkeer code".

Wijzigen gebruikerscode: Maakt het mogelijk dat de gebruiker zijn eigen code kan wijzigen. Wijzigt niet de toegekende uitgangen (relais 1/relais 2/paniek). Druk 2x op de sleuteltoets gevolgd door de huidige gebruikerscode, druk weer op de sleuteltoets gevolgd door de nieuwe gebruikerscode, druk vervolgens voor de laatste keer op de sleuteltoets. De nieuwe code dient hetzelfde aantal cijfers te hebben als de vorige code en de code mag niet al zijn gebruikt.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "huidige gebruikerscode" + "sleuteltoets" + "nieuwe gebruikerscode" + "sleuteltoets".

Oproep naar een monitor of telefoon: Om een monitor of telefoon op te roepen in dezelfde installatie, druk de monitor of telefoon code in gevolgd door de bel toets.

"monitor/telefoon code" + "bel toets".

Oproepen monitor/telefoon via de legenda: Om een monitor of telefoon op te roepen in dezelfde installatie, zoek de naam van een bewoner op met de pijl toetsen in de legenda (telefoonboek) en druk op de bel toets.

"Zoeken bewoner met pijl toetsen" + "bel toets".

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Toegang tot menu instellingen en verlaten instellingen:

Om in de programmeerstand te komen, druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de hoofdcode "27180" ..^(*)

sleuteltoets + sleuteltoets + sleuteltoets + hoofdcode (install) .



Om de programmering te verlaten, druk op de C-toets (annuleren) indien niet in de programmeerstand. Indien in de programmeerstand druk dan 2x op de C-toets.

LET OP: Indien 15 minuten geen toetsen worden ingedrukt zal het paneel weer terug keren in de bedrijfsstand.

(*)Belangrijk:

Het aantal cijfers dat af fabriek is geconfigureerd is voor de hoofdcode is (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Configuratie menu (Plus, Vista PPlus and Gtwin systeem)

Om het systeem in te stellen moet er toegang verkregen worden tot het configuratie menu. De met een asterisk (*) aangegeven menu's moeten ingesteld worden om het systeem goed te laten functioneren. Er zijn twee configuratie menu's: **hoofd**, waarmee alle instellingen kunnen worden gewijzigd en **gebruiker**, welke geen toegang heeft tot de systeem instellingen. Voor de volgende voorbeelden geldt: Instellingen met een zwarte tekst op een witte achtergrond zijn beschikbaar via beide menu codes en de instellingen met een witte tekst op een zwarte achtergrond zijn alleen via de hoofd (installateurs) code toegankelijk. Het vullen van de legenda is niet noodzakelijk voor de werking van het systeem zolang men de optie huisnummer (2de namenlijst) op NEE laat staan, er kan dan met een directe code van de monitor/telefoon worden aangebeld. Om door de menu's te scrollen maakt men gebruik van de pijl toetsen. In elk menu wordt een wijziging vastgelegd wanneer de **↩**toets wordt ingedrukt en indien niet gewenst druk dan op de **⌂**toets om terug te keren. Om het instellingen menu te verlaten druk dan op de **⌂**toets.



Om in de programmeerstand en het menu instellingen te komen druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de hoofdcode (fabrieksinstelling 2718) of de gebruikerscode (fabrieksinstelling 4444).



Wijzig de systeemconfiguratie instellingen. Om toegang te krijgen tot het instellingen menu, druk op toets **↩**. Zie pagina 21 voor instellingen.



Wijzig de toegangscontrole instellingen. Om de instellingen te configureren/wijzigen ga met de pijl toets naar toegangscontrole en druk op de **↩** toets. Zie pagina 28 voor instellingen.



Menu om de Legenda (telefoonboek) aan te passen. Druk op toets **↩** om toegang tot het menu Legenda (adressenboek) te krijgen. Zie pagina 33 voor instellingen.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

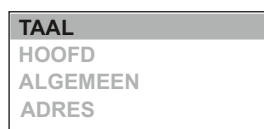
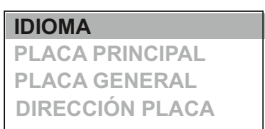
Menu systeeminstellingen

Spaans

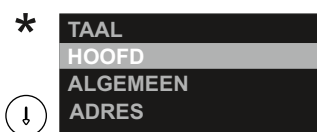
Nederlands



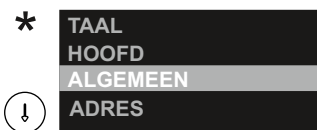
Om toegang te krijgen tot het instellingen menu volg de stappen op pagina 20 en druk op toets **Ⓐ** wanneer de tekst **INSTELLINGEN** oplicht.



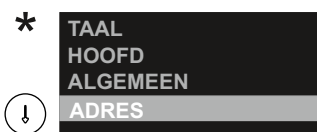
Hiermee kan de taal worden ingesteld voor het menu en korte aanbel instructie. Om de juiste taal in te stellen ga naar **INSTELLINGEN (AJUSTES SISTEMA)** druk op toets **Ⓐ** en ga naar **TAAL (IDIOMA)** en druk op de **Ⓐ** toets. Druk vervolgens elke keer op de **Ⓐ** toets tot de gewenste taal is ingesteld. Druk na het instellen op de **Ⓒ** toets.



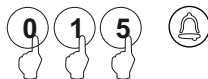
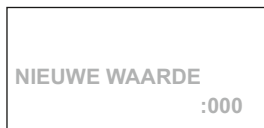
Hiermee wordt bepaald of het codepaneel een **HOOFD** codepaneel is of een secundair codepaneel. Elk systeem mag maar 1 hoofd paneel hebben, de overige dienen als secundair (hoofd op nee) te worden ingesteld. Zet het belangrijkste codepaneel op JA. Om de waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets. Bij etagepanelen wordt ook in het etage paneel **HOOFD** op JA gezet.



(Voor een Gtwin systeem zie "TGtwin Installatie Handleiding" Cod. 50122345).



In het geval het een algemeen codepaneel betreft van het gebouw, selecteer dan JA. Om deze waarde te wijzigen druk op de toets **Ⓐ**. Indien etagepanelen **Ⓐ** toegepast zet dan **ALGEMEEN** op NEE van elk etagepaneel en **ALGEMEEN** op JA voor de algemene toegang.



Bepaald de etage code. In een gebouw met meerdere entrees voor dezelfde woningen stel de **ADRES** code in op 000. Indien het gebouw etage afsluiting heeft stel dan het algemene codepaneel in op **ADRES 000** en de overige elk met een verschillende code (tussen 001 en 255).

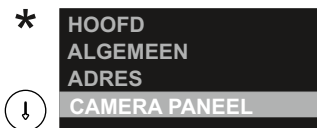
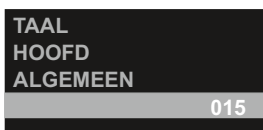
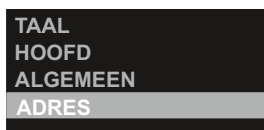
Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets. Nu verschijnt **NIEUWE WAARDE**, vul hier een nieuwe waarde in en bevestig met de **Ⓐ** toets. Indien geen wijziging gewenst druk vooraf op de **Ⓒ** toets.

OPMERKING: OM een portiersoproep te identificeren vanaf het algemene deurpaneel neem dan contact op met onze technische helpdesk.

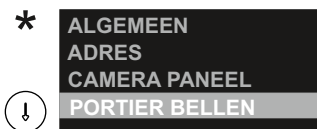
Met een EL632 Gtwin module (Gtwin systeem), stel de code in van 0 tot 3 voor een master deurpaneel of van 0 tot 31 voor een slave deurpaneel.

- Er mogen geen meerdere master deurpanelen zijn met dezelfde ID.
- Indien een slave paneel, moet de ID hetzelfde zijn als de multiplexer ID ingesteld op de multiplexer waar de deurpanelen op zijn aangesloten "MC-GTWIN".

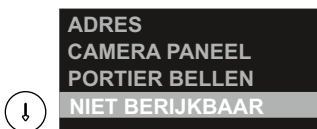
(Voor Vista Plus systeem geen functie).



Bepaalt of het codepaneel een camera heeft of niet. Om de waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets. **(Voor GTwin geen functie).**



Bepaalt of de oproepen eerst naar een portiersmodule moeten worden geleid (indien aanwezig). Om deze functie te laten werken moet ook de portiersmodule actief staan om de oproepen te ontvangen. Om de waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.



Met deze functie is het mogelijk om alle onbeantwoorde oproepen door te zetten naar één monitor/deurtelefoon. Vul hier de code in waar **alle** oproepen naar moeten worden doorgeschakeld indien niet beantwoord. Na het einde van de oproeptijd wordt er doorgeschakeld.

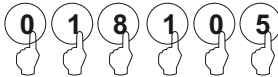
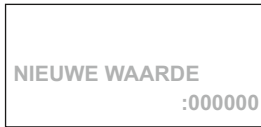
OPMERKING: indien het een algemeen codepaneel betreft bestaat de code uit de etage code en de monitor/deurtelefoon code en indien het een etagepaneel betreft dan bestaat de code uit een driecijferige monitor/deurtelefoon code.

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

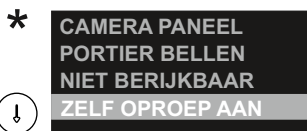
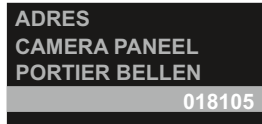
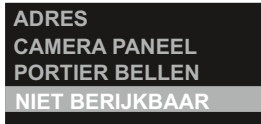
Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



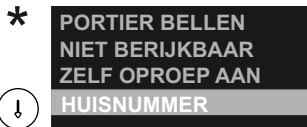
Om de waarde te wijzigen druk op toets **0**, vervolgens de code in van de monitor/deurtelefoon en druk op toets **0** om te beveiligen, indien op toets wordt gedrukt wordt **0** waarde niet opgeslagen.

(Voor GTwin systemen geen functie).



Geeft de mogelijkheid om een oproep vanaf een toestel naar het deurpaneel te doen. In systemen met meerdere panelen, kan slechts één paneel hiermee ingesteld worden. In systemen met een 'algemene ingang' en etagecodering kan elk hoofdpaneel van de etage of gebouw wel weer met 'zelf oproep' ingesteld worden. Op het algemene deurpaneel moet deze optie dan uit staan. Om deze waarde te wijzigen druk op de **0** toets.

(Voor Gtwin systemen geen functie).

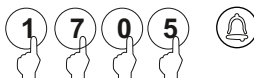


Hiermee kan de toegewezen code afwijken van de werkelijke monitor/deurtelefoon code. Bijvoorbeeld wanneer huisnummer 58 een monitor code 1 heeft. Deze code wordt gedefinieerd in het menu **LEGENDA: BEL CODE** (zie pagina 33). Druk op de **0** toets om deze functie te wijzigen.



Het codepaneel heeft een interne klok welke de tijd kan weergeven op het display indien het codepaneel in rust is, ook kan deze klok worden gebruikt om al dan niet toegang te verlenen aan een gebruikerscode, te bepalen in de **LEGENDA: TOEGANGSCODE** (zie pagina 34).

De interne batterij houdt de systeemtijd bij, zelfs bij stroom uitval. Deze batterij kan uitgeschakeld worden in het instellingen menu bij de volgende optie. Zomer en wintertijd moet u zelf bijwerken!



Activeer de interne batterij van het codepaneel zodat de tijd doorloopt bij stroomuitval en zelfs wanneer het paneel voor langere tijd is uitgeschakeld. Om deze waarde te wijzigen druk op de **0** toets.

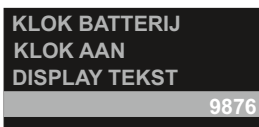
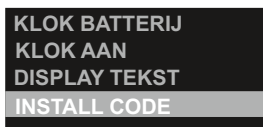
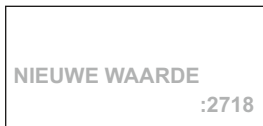
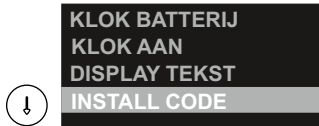
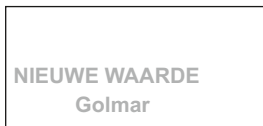


Hiermee kan de klok welke in ruststand getoond wordt op het display, aan of uit worden gezet. Om deze waarde te wijzigen druk op de **0** toets.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



Hier kan de **DISPLAY TEKST** worden ingegeven welke wordt weergegeven wanneer het codepaneel in rust is. De tekst kan bijvoorbeeld bestaan uit de naam van het gebouw of het adres. Om de tekst te wijzigen druk op de toets en vervolg de stappen zoals beschreven op pagina 37.

OPMERKING: De teksten: **BELLEN VOER NUMMER IN** en **BELLEN LIJST GEBRUIKEN ZOEKEN MET** **TOETS**

zijn vaste teksten en kunnen niet gewijzigd worden.

Wijzig de code om toegang tot het instellingen menu te krijgen, deze code dient alleen bekend te zijn bij de persoon welke verantwoordelijk is voor onderhoud van het systeem, indien geen kennis van het systeem kan dit ernstige storingen veroorzaken waardoor het systeem niet meer functioneert. Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer een nieuwe code in en druk op de toets, druk op de toets en de nieuwe waarde wordt niet opgeslagen. De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als de eerdere code, dit kan een getal zijn tussen de 4 en 6 cijfers. af fabriek bestaat de code uit 4 cijfers en is aan te passen in het instellingen menu.

Belangrijk: Uit veiligheidsoverwegingen is het raadzaam om de hoofd- (installateurs) en gebruikerscode te wijzigen.

Wijzig de code om toegang te krijgen tot het gebruikersmenu (zie pagina 20).

Met deze code krijgt men toegang tot het gebruikersmenu, in dit menu kunnen alleen wijziging worden toegepast welke geen invloed hebben op de werking van het systeem.

Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer een nieuwe code in en druk op de toets, druk op de toets en de nieuwe waarde wordt niet opgeslagen.

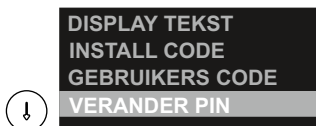
De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als de eerdere code, dit kan een getal zijn tussen de 4 en 6 cijfers. af fabriek bestaat de code uit 4 cijfers en is aan te passen in het instellingen menu.

Belangrijk: Uit veiligheidsoverwegingen is het raadzaam om de hoofd- (installateurs) en gebruikerscode te wijzigen.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



Bepaald of de beheerder van de **LEGENDA** (zie pagina 33) de toegangscode van bewoners mag wijzigen (zie pagina 34). Om de waarde te veranderen druk op de @toets.



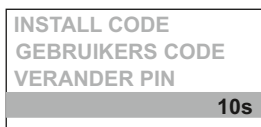
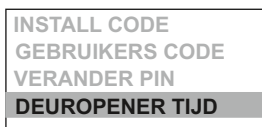
Wijzigen van de deuropener activeringstijd, dit is bijzonder nuttig indien het codepaneel te ver van de deur is verwijderd. De waarde wordt uitgedrukt in seconden, de standaard waarde is 3 seconden. Om de waarde te wijzigen druk op de @toets. Het bericht **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer de gewenste tijd in en druk om te bevestigen op de @toets, druk op de Ctoets indien geen wijziging gewenst is.



Als de waarde 0 ingevoerd wordt zal de deuropener niet open worden gestuurd. Voorkom ook lange open stuur tijden i.v.m. warm worden van de deuropener indien deze hiervoor niet geschikt is.



Opmerking: De deuropenertijd wijzigt voor relais 3 van de module EL632.



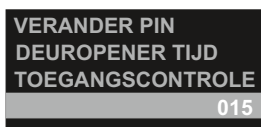
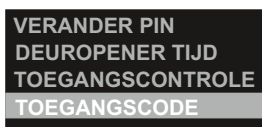
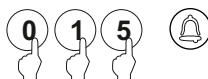
Bepaalt of de **TOEGANGSCONTROLE** is geactiveerd (zie pagina 28). Druk op de toets @ om deze waarde te wijzigen.



Hiermee wordt met een identificatiecode onderscheidt gemaakt voor de toegangscontrole module Om de waarde te wijzigen druk op de @toets, nu verschijnt **NIEUWE WAARDE**. Voer de nieuwe ID code in en bevestig met de @toets.



Druk op de Ctoets om de keuze te annuleren. **(Voor GTwin systemen geen functie).**



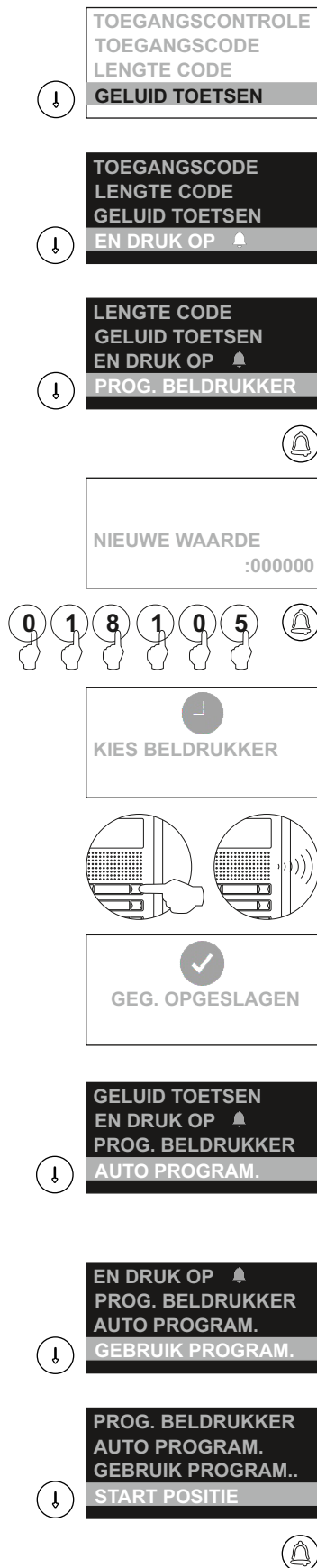
Bepaalt de lengte van de systeem codes, de waarde kan tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Door een langere lengte te kiezen zal rechts van de code een 0 worden toegevoegd aan alle bestaande codes. Het korter maken van de code zal het cijfer rechts wegvallen. Om te wijzigen, elke keer op de @toets wordt gedrukt wijzigt de waarde.


Let Op: wijzigen kan grote gevolgen hebben voor reeds bestaande gebruikerscodes.



Vervolg..



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN


Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen


Hiermee bepaalt men of er een geluid hoorbaar is bij het indrukken van de toetsen. Om te wijzigen druk op de toets .

Hiermee wordt bepaalt of na het intoetsen van het huisnummer direct gebeld moet worden of dat eerst de toets  ingedrukt moet worden. Om te wijzigen druk op de toets .

Toewijzen van een code aan een beldrukkertoets van de EL-610D of indien een beldrucker aanwezig in het codepaneel. Om een code aan een beldrukkertoets toe wijzen druk op de toets , het bericht **NIEUWE WAARDE** verschijnt en er kan een code ingevoerd worden. Druk op de toets  en vervolgens verschijnt de tekst **KIES BELDRUKKER**, druk vervolgens op de bijbehorende beldrucker en het bericht **OPGESLAGEN** verschijnt.

Hiermee wordt bepaalt of de optie automatisch programmeren actief is. Het is noodzakelijk om de optie **GEBRUIK PROGRAM.** in het menu in te stellen alvorens de programmatie te starten. Het starten van het programmeer proces staat beschreven op pagina 27. Om deze instelling te wijzigen druk op de toets .

(Voor GTwin systemen geen functie).

Met deze optie wordt bepaalt of de automatisch programmering op volgorde van de namenlijst (**LEGENDA**) zal gaan of op monitor code. Om deze instelling te wijzigen druk op de toets .

(Voor GTwin systemen geen functie).

Met deze optie wordt het automatisch programmeren gestart, kies de start positie vanaf waar gestart moet worden. Kies het eerste huisnummer indien men voor **LEGENDA** heeft gekozen en kies de eerste monitor code indien voor **INDEX** is gekozen. Hierdoor start men met programmeren vanaf ingevoerd nummer.

(Voor GTwin systemen geen functie).

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



PROG. BELDRUKKER
 AUTO PROGRAM.
 GEBRUIK PROGRAM.
 START POSITIE

PROG. BELDRUKKER
 AUTO PROGRAM.
 GEBRUIK PROGRAM.
 000001

Geef de waarde in waarmee gestart moet worden met programmeren, dit kan zijn, de monitor code indien **INDEX** is gekozen of het huisnummer indien **LEGENDA** is gekozen. Voer de waarde in en druk op de toets **A** om deze waarde op te slaan.

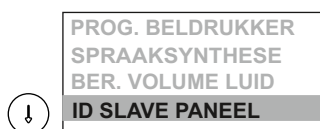
Opmerking: Het eerste telefoonboek contact in de **LEGENDA** komt meestal overeen met nummer 1.
(Voor GTwin systemen geen functie).



Activeren / deactiveren van gesproken berichten op het deurpaneel (hiervoor is de spraaksynthese module VM-GTWIN nodig, zie pag. 10).
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Activatie voor het aanpassen van het volume van de spraaksynthese (hiervoor is de spraaksynthese module VM-GTWIN nodig, zie pag. 10).
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Aanzetten voor het instellen van een slave deurpaneel met adres (0 of 1).
 Opmerking: Max. 2 slave deurpanelen op dezelfde multiplexer module, maar deze moeten een ander adres hebben (0 of 1), zie p. 21 'Instellingen' menu.
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Maakt het mogelijk om de gegarandeerde minimale communicatietijd te configureren om BUS bezet te behouden.
 Let op: De bezet tijd is aanwezig tijdens de aanbeltijd (max. 60 seconden) en de communicatietijd.
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Stelt de deuropenertoets van de monitor / telefoon in staat om het elektrische slot van het deurpaneel te activeren (zonder dat een oproep, communicatie of automatisch inschakelproces nodig is), als de monitor / telefoon van het appartement zich in dezelfde multiplexer bevindt (gebouw) als het deurpaneel.
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Maakt de onderbreking mogelijk tijdens een intercom, spy of zelfoproep door een oproep afkomstig van een deurpaneel.
Opmerking: De parameter "**onderbreking**" moet in alle in het systeem aanwezige deurpanelen hetzelfde worden ingesteld!
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Activeren / deactiveren van de camera led's tijdens oproep of communicatie proces.
(Alleen beschikbaar voor een Gtwin systeem).



Geeft de versie van de display module weer.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

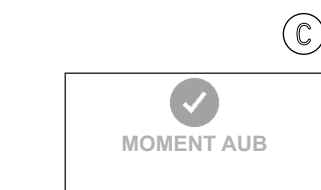
Menu systeeminstellingen



Geeft de software versie weer van het codepaneel.



Hiermee kan de QR code getoond worden om de handleiding te downloaden. Druk op de toets  om de QR code weer te geven. Scan deze om de link naar de website te krijgen.




Om wijzigingen op te slaan druk op de toets .

Mode automatisch programmeren van monitoren en deurtelefoons (Plus en Vista):



Om het automatisch programmeren te starten druk 3x op de BEL toets gevolgd door de hoofdcode (af fabriek 2718) zoals beschreven op pagina 20.



Start het programmeren van de monitor of deurtelefoon zoals beschreven op pagina 38 en 42 of 46 en 48 met het verschil dat in dit proces het codepaneel automatisch de code toekent aan de monitor of deurtelefoon zonder iets te hoeven doen. Plaats de hoorn terug en vervolg het programmeren van de volgende monitor/deurtelefoon. **Het programmeren moet wel op volgorde gebeuren!** Indien gereed met programmeren druk dan op de  toets.



Let op: Indien de programmering niet is voltooid kan het pas vervolgt worden als de instelling van de start code in **START POSITIE** is aangepast.



Belangrijk: De instellingen **AUTO PROGRAM.** en **START POSITIE** moeten zijn geactiveerd en ingevuld voordat er met automatisch programmeren gestart kan worden (zie pagina 25).



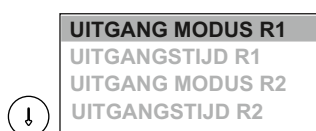
(Voor GTwin systemen geen functie).

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

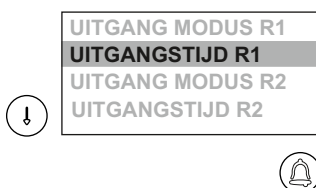
Menu toegangscontrole



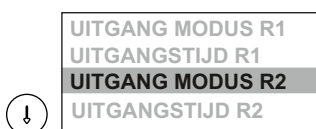
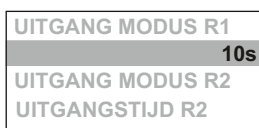
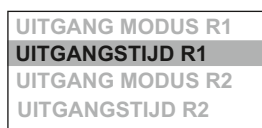
Om toegang te krijgen tot het menu **TOEGANGSCONTROLE** volg de stappen als beschreven op pagina 17 en druk op de toets **Ⓜ** als de tekst **TOEGANGSCONTROLE** oplicht.



Bepaalt het gedrag van relais 1 (welke zich bevindt in de N3301/AL) deze kan als **PULS** of **STABIEL** reageren. Om te wijzigen druk op toets **Ⓜ**.



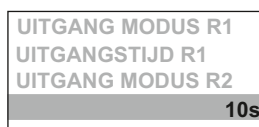
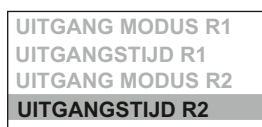
Bepaalt de tijd in seconden van relais 1 (welke zich bevindt in de N3301/AL), om actief te zijn indien het relais als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **Ⓜ** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **Ⓜ** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **Ⓢ** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



Bepaalt het gedrag van relais 2 (welke zich bevindt in de N3301/AL) of deze als **PULS** of **STABIEL** reageert. Om te wijzigen druk op toets **Ⓜ**.



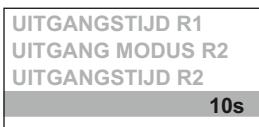
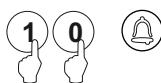
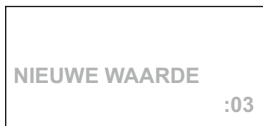
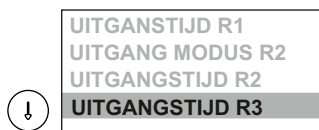
Bepaalt de tijd in seconden van relais 2 (welke zich bevindt in de N3301/AL) om actief te zijn indien het relais als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **Ⓜ** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **Ⓜ** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **Ⓢ** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

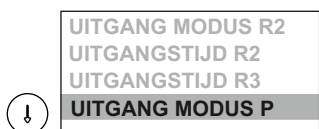
Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



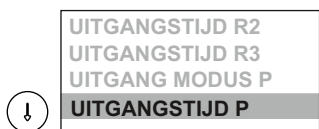
Bepaalt de tijd in seconden van relais 3 (in de EL632/EL642 module) om actief te zijn indien het relais tussen contacten Cv1 en Cv2 als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



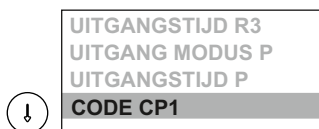
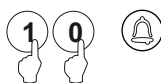
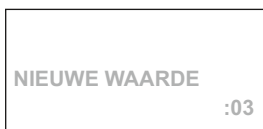
Bepaal hiermee het gedrag van de paniek uitgang P (welke zich bevindt in de module N3301/AL), deze kan als **PULSE** of **STABIEL** worden ingesteld.

Om te wijzigen druk op toets **A**.



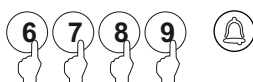
Bepaalt de tijd in seconden van paniek uitgang P (in de N3301/AL module) om actief te zijn indien de uitgang als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code voor het activeren of deactiveren van de externe drukknop ingangen P1 en P2 (op de N3301/AL module) kan afhankelijk van de Cp1 configuratie gewijzigd worden. Om te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.

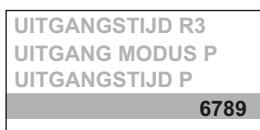
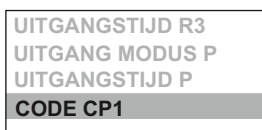
De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.



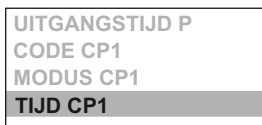
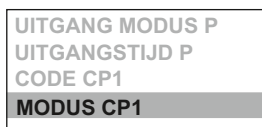
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole

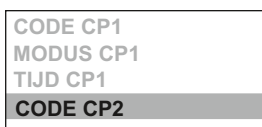
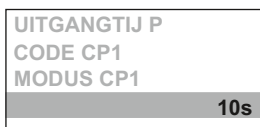
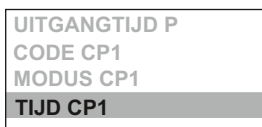


Bepaal hier of de knop ingang P1 (op de module N3301/AL) wordt geactiveerd met code Cp1, code Cp2 of altijd actief is. Hiermee kan een restrictie worden opgelegd wie de ingang Cp1 en Cp2 mag activeren/deactiveren. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets

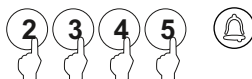


Bepaalt de tijd in seconden gekoppeld aan knop ingang P1 (relais R1) om te worden geactiveerd. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

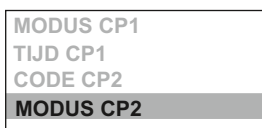
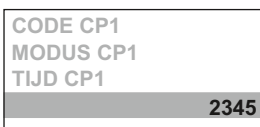
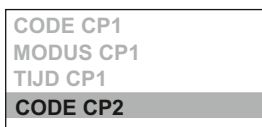
Om de tijd te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code voor het activeren of deactiveren van de externe drukknop ingangen P1 en P2 (op de N3301/AL module) kan afhankelijk van de Cp1 configuratie gewijzigd worden. Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.

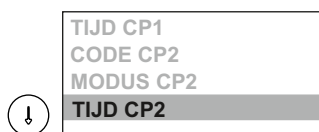


Bepaal hier of de knop ingang P2 (op de module N3301/AL) wordt geactiveerd met code Cp2, code Cp1 of altijd actief is. Hiermee kan een restrictie worden opgelegd wie de ingang Cp1 en Cp2 mag activeren/deactiveren. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets .

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

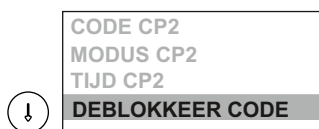
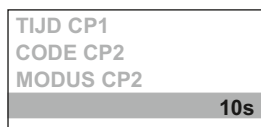
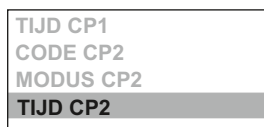
Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



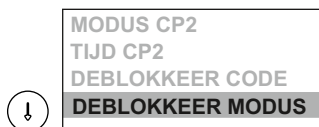
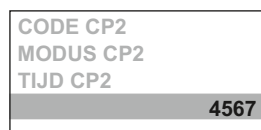
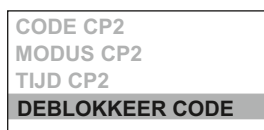
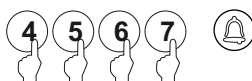
Bepaalt de tijd in seconden gekoppeld aan knop ingang P2 (relais R2) om te worden geactiveerd. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.

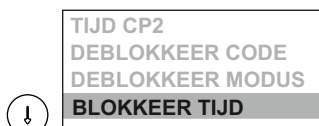


Wijzig hier de **DEBLOkkeER CODE**, de deblokkeer code kan een blokkade bij foutief invoeren van codes opheffen (gedefinieerd in de **DEBLOkkeER MODUS**). Om de code te wijzigen druk op de toets **A**, het veld **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Vul hier een nieuwe code in en bevestig deze door op de toets **A** te drukken. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden doorgevoerd.

De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.



Bepaal hier het aantal pogingen om een foutieve code in te voeren alvorens het systeem wordt geblokkeerd. Er kan een waarde van nooit blokkeren of een waarde tussen de 3 en 9 pogingen worden ingesteld. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets **A**.



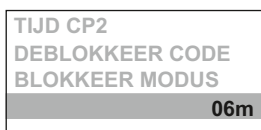
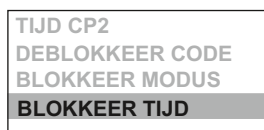
Stel hier de tijd in minuten in dat het codepaneel geblokkeerd wordt indien een waarde is ingegeven in de optie **DEBLOkkeER MODUS**. Er kan een tijd tussen 3 en 15 minuten worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en het veld **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer hier de nieuwe **BLOkkeER TIJD** in en bevestig met de toets **A**. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden doorgevoerd.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



Hiermee kan de paniek uitgang P (op de N3301/AL) worden geactiveerd terwijl het codepaneel wordt geblokkeerd, de uitgang zal 1 keer voor 3 seconden sluiten elke minuut zolang het codepaneel in de blokkeer modus staat. Om te wijzigen druk op de toets .

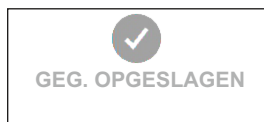
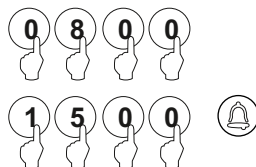


Bepaal hier de minimale periode welke moet verstrijken tussen mislukte pogingen zodat het codepaneel niet blokkeert. Kies een waarde tussen de 01 en 15 minuten.

Om de waarde te wijzigen druk op de toets , het veld **NIEUWE WAARDE** wordt weergegeven. Voer de nieuwe waarde in en bevestig met de toets . Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



Er kunnen 8 tijdzones worden aangemaakt met een verschillend tijdslot. Er kan 1 van 8 tijdzones worden toegewezen aan een bewoner (zie pagina 29), zodat alleen toegang wordt verleend binnen deze tijdzone. Om de waarde te wijzigen druk op de toets , het veld **NIEUWE WAARDE** wordt weergegeven. Voer de nieuwe waarde in en bevestig met de toets . Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

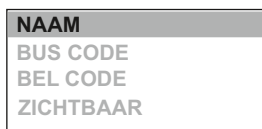
Menu legenda (telefoonboek)



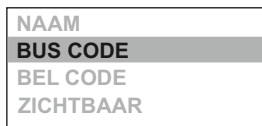
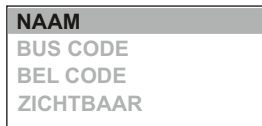
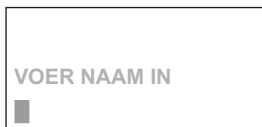
Om toegang te krijgen tot het menu **LEGENDA** volg de stappen beschreven op pagina 20 en druk op de toets als de tekst **LEGENDA** wordt opgelicht.



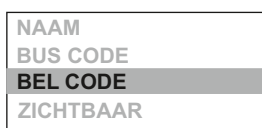
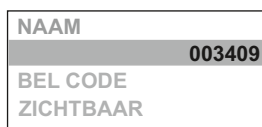
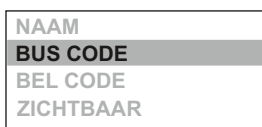
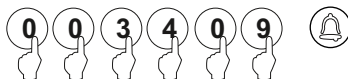
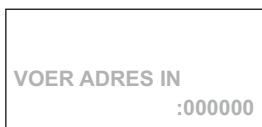
Voeg een nieuw contact toe aan het einde van de **LEGENDA** (telefoonboek), er zijn maximaal 1990 contacten beschikbaar. Om een contact tussen andere contacten in toe te voegen gebruik dan de optie **INVOEGEN**. De lijst kan niet via het codepaneel gesorteerd worden. Druk op de toets om een contact toe te voegen.



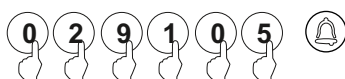
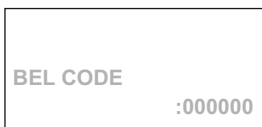
Druk op de toets om een **NAAM** in te voeren, volg de stappen op pagina 37 voor het invoeren van tekst. Druk na het invoeren van de naam op de toets om de gegevens op te slaan. Indien voor het opslaan op de toets wordt gedrukt zullen de gegevens niet worden opgeslagen.



Druk op de toets als **BUS CODE** is opgelicht om een monitor code toe te wijzen aan dit contact. Indien het codepaneel als algemeen paneel is ingesteld dient er een 6-cijferige code te worden ingevoerd. De eerste 3 cijfers hebben betrekking op de etage code en de laatste drie zijn de monitor code. Indien dit een etage codepaneel betreft dient hier een 3-cijferige code te worden ingevoerd. Druk na het invoeren van de code nogmaals op de toets om de gegevens op te slaan.



Hiermee kan een huisnummer worden toegewezen aan het contact ook wel 2de namenlijst genoemd. Druk op de toets als **BEL CODE** is opgelicht. Indien in het codepaneel de optie **HUISNUMMER** op JA staat dient hier een 6-cijferig huisnummer te worden ingevoerd. Indien een module met lettertoevoeging A t/m L is gebruikt voer dan via beide toetsenborden het huisnummer in. Bijvoorbeeld 16A2 Druk na het invoeren van de code nogmaals op de toets om de gegevens op te slaan.



Belangrijk: Het huisnummer mag maximaal uit 6 cijfers of combinatie cijfers en letters bestaan. **Vervolg..**

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (telefoonboek):

| |
|-----------------|
| NAAM |
| BUS CODE |
| BEL CODE |
| ZICHTBAAR |

| |
|---------------|
| NAAM |
| BUS CODE |
| 029105 |
| ZICHTBAAR |



| |
|------------------|
| NAAM |
| BUS CODE |
| BEL CODE |
| ZICHTBAAR |

Bepaal of een contact **ZICHTBAAR** is in de lijst met contactpersonen of juist niet. Standaard staat dit op JA.
Om te wijzigen druk op de toets **A**.

Opmerking: Dit kan handig zijn indien om privacy redenen de naam niet zichtbaar mag zijn.



| |
|-----------------------|
| BUS CODE |
| BEL CODE |
| ZICHTBAAR |
| TOEGANG ACTIEF |

Activeren van toegangscontrole optie voor de bewoner. Standaard staat deze op NEE en is niet ingeschakeld.
Om te wijzigen druk p de toets **A**.



| |
|---------------------|
| BEL CODE |
| ZICHTBAAR |
| TOEGANG ACTIEF |
| TOEGANGSCODE |

Stel hier de code in voor de bewoner waarmee het toegangscontrole deel wordt geactiveerd (zie pagina 24). Met deze code kan de bewoner de relais uitgangen activeren welke toegewezen in de optie actieve uitgang. Om de code te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **TOEGANGSCODE** verschijnt, voer hier de nieuwe code in en bevestig door op de **A** toets te drukken. De code moet voor elke bewoner verschillend zijn. Indien voor deze keuze op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



| |
|--------------|
| TOEGANGSCODE |
| :0000 |



| |
|---------------------|
| BEL CODE |
| ZICHTBAAR |
| TOEGANG ACTIEF |
| TOEGANGSCODE |

| |
|----------------|
| BEL CODE |
| ZICHTBAAR |
| TOEGANG ACTIEF |
| 1234 |



| |
|------------------------|
| ZICHTBAAR |
| TOEGANG ACTIEF |
| TOEGANGSCODE |
| ACTIEVE UITGANG |

Hier kan men instellen welk uitgang actief wordt. De volgende relais kunne geactiveerd worden, R1, R2 en P van de N3301/AL of R3 welke correspondeert met CV1, CV2 (deuropener) van de EL632 of EL642.
Druk herhaaldelijk op de toets **A** om een optie te kiezen.



| |
|---------------------|
| ZICHTBAAR |
| TOEGANG ACTIEF |
| TOEGANGSCODE |
| RFID TOEGANG |

Voor NFC kaarten (zie handleiding "TCODE/CA NFC NEXA").



| |
|-----------------|
| TOEGANG ACTIEF |
| TOEGANGSCODE |
| ACTIEVE UITGANG |
| TIJDZONE |

Kies hier een tijdzone waarin de bewoner gebruik kan maken van de toegangscode. Er kan een keuze gemaakt worden ui 1 van de 8 tijdzones. Om een tijdslot te wijzigen zie pagina 28.

Om een tijdzone te kiezen druk herhaaldelijk op de toets **A** tot de gewenste keuze.



| |
|-----------------|
| |
| GEG. OPGESLAGEN |

Druk op de toets **C** om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen.

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina


Menu legenda (telefoonboek):




Gebruik deze optie om een contact tussen bestaande contacten in toe te voegen. Er zijn maximaal 19990 contacten beschikbaar. Om een contact aan het einde van de lijst toe te voegen gebruik dan de optie **NIEUW**.

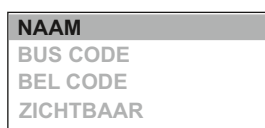
Om in te voegen druk op de toets .



Om in te voegen voor de gekozen naam druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.


Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden waarvoor men een nieuw contact wil invoegen. Ga verder hetzelfde te werk als in **LEGENDA: NIEUW** wordt beschreven.

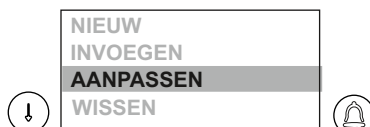
Na het invoeren van de gegevens druk op de toets  en de tekst **GEG. OPGESLAGEN** zal worden weergegeven.




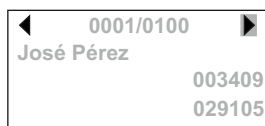





Druk op de toets  om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen.




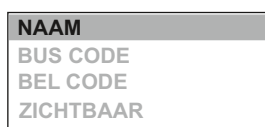
Kies deze optie om een van de namen in de **LEGENDA** te wijzigen. Druk op de toets  om een naam te zoeken.



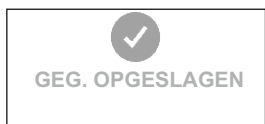
Om gegevens van een contact te wijzigen druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.


Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden waarvan men de gegevens wilt wijzigen. Ga verder hetzelfde te werk als in **LEGENDA: NIEUW** wordt beschreven.

Na het invoeren van de gegevens druk op de toets  en de tekst **GEG. OPGESLAGEN** zal worden weergegeven.




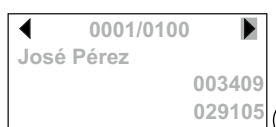





Druk op de toets  om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen.



Verwijder een bestaand contact uit de lijst **LEGENDA**. Druk op de toets  om naar wissen te gaan.



Om een contact te wissen uit de **LEGENDA** druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.

Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden welke gewist moet worden. Druk nogmaals op de toets  om het wissen te bevestigen. Herhaal dit proces voor elk te wissen contact.





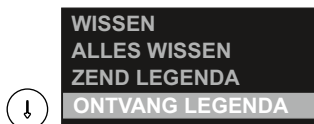
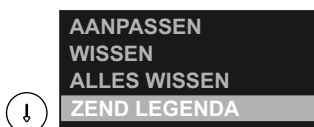
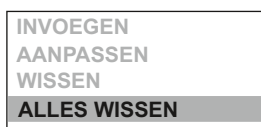
Om het menu wissen te beëindigen druk op de toets .

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (telefoonboek):



Verwijder alle contacten uit de **LEGENDA**. Druk op de toets **A** om het wissen te starten. Hierna verschijnt de tekst **BEVESTIG WISSEN**. Druk op de toets **A** om alles te wissen en druk op de toets **C** om terug te keren.

Let op: Eenmaal gewist kunnen gegevens niet hersteld worden.

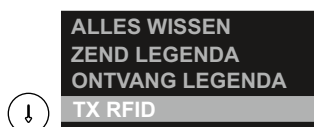
Hiermee kunnen alle gegevens uit de **LEGENDA** naar een ander codepaneel worden gezonden. Voordat er wordt begonnen met zenden dient eerst het ander codepaneel op **ONTVANGEN** te staan, zie volgende paragraaf. Om te beginnen met zenden druk op de toets **A**. Het display zal nu de tekst **ZENDEN** weergeven en het aantal records dat verzonden is. Na deze uitvoering zal het codepaneel het instellingen menu verlaten.

Ontvangen van de **LEGENDA** gegevens uit een ander codepaneel. Stel het paneel in op ontvangen en selecteer op het andere paneel de optie zenden, zie hierboven. Druk nu op de toets **A**.

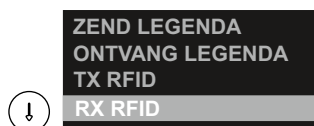
Voordat de **LEGENDA** wordt ontvangen zal het paneel eerst de **LEGENDA** wissen en zal de tekst **WISSEN** verschijnen. Nadat de **LEGENDA** compleet ontvangen is zal het codepaneel het menu instellingen verlaten.

BELANGRIJK: Het ontvangen en zenden van de **LEGENDA** kan alleen tussen twee panelen. Stel dus **NIET** meer codepanelen in op zenden of ontvangen.

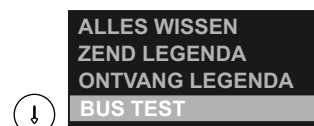
Tijdens de overdracht is het mogelijk dat ander apparatuur willekeurig functies uitsturen (bellen, deuropenen, etc) dit is geen afwijking.



Voor 'RFID' optie, zie handleiding "TCODE/CA NFC NEXA".



Voor 'RFID' optie, zie handleiding "TCODE/CA NFC NEXA".



Hiermee is het mogelijk om een test uit te voeren van de monitoren/derutelefoons vanuit de contacten/legenda. De legenda wordt doorlopen en er wordt een signaal naar de toestellen gestuurd, indien een toestel niet actief zal er **NIET GEVONDEN** boven staan en kan de test vervolgt worden. Noteer de foutieve contacten. Druk op de toets **A** om het proces te starten.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Namen bewerken via het toetsenbord:

Voor het invoeren of bewerken van tekst tijdens het programmeren, gebruik de toetsen als onderstaand. Het maximaal aantal karakters per regel is 16. Het invoeren van de karakters gebeurt via het cijfer toetsenbord en niet met het alfanumerieke (N3301/A) toetsenbord A t/m L indien aanwezig. Druk herhaaldelijk op de toets overeenkomstig de karakter welke nodig is totdat het gewenste teken in het scherm staat.

- ⓘ Ⓣ Met de pijl toetsen kan men langs de tekst bewegen.
- Ⓚ Gebruik de sleuteltoets om een karakter boven de cursor te verwijderen. De overige tekens worden 1 plaats naar achter gezet.
- 🔔 Gebruik de bel toets (OK) om de ingevoerde tekst te bevestigen. Op het display verschijnt de tekst **GEG. OPGESLAGEN**
- Ⓢ Gebruik de C toets (CANCEL/ANNULEREN) om het bewerken/invoeren te annuleren. Wijzigingen zullen niet worden opgeslagen.

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|-----|----|---|---|---|----|---|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ① <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td> </td><td>_</td><td>.</td><td>1?</td></tr> <tr><td>!</td><td>,</td><td>@</td><td>&:</td></tr> <tr><td>"</td><td>(</td><td>)</td><td>%\$</td></tr> </table> | | _ | . | 1? | ! | , | @ | &: | " | (|) | %\$ | ② <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>Ç</td><td>2</td></tr> <tr><td>a</td><td>b</td><td>c</td><td>Á</td><td>À</td></tr> <tr><td>Ä</td><td>Å</td><td>Æ</td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>á</td><td>à</td><td>ã</td><td>ä</td><td>å</td></tr> <tr><td>ä</td><td>ç</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> | A | B | C | Ç | 2 | a | b | c | Á | À | Ä | Å | Æ | | | á | à | ã | ä | å | ä | ç | | | | ③ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>3</td><td>d</td></tr> <tr><td>e</td><td>f</td><td>É</td><td>Ê</td><td>Ë</td></tr> <tr><td>Ë</td><td>é</td><td>è</td><td>ë</td><td>è</td></tr> </table> | D | E | F | 3 | d | e | f | É | Ê | Ë | Ë | é | è | ë | è |
| | _ | . | 1? | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ! | , | @ | &: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| " | (|) | %\$ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| A | B | C | Ç | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| a | b | c | Á | À | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ä | Å | Æ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| á | à | ã | ä | å | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ä | ç | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D | E | F | 3 | d | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| e | f | É | Ê | Ë | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ë | é | è | ë | è | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ④ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>4</td><td>g</td></tr> <tr><td>h</td><td>i</td><td>í</td><td>î</td><td>ï</td></tr> <tr><td>í</td><td>í</td><td>î</td><td>î</td><td>í</td></tr> </table> | G | H | I | 4 | g | h | i | í | î | ï | í | í | î | î | í | ⑤ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>5</td><td>j</td></tr> <tr><td>k</td><td>l</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> | J | K | L | 5 | j | k | l | | | | ⑥ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>M</td><td>N</td><td>Ñ</td><td>O</td><td>6</td></tr> <tr><td>m</td><td>n</td><td>ñ</td><td>o</td><td>Ó</td></tr> <tr><td>ò</td><td>ó</td><td>õ</td><td>ö</td><td>?</td></tr> <tr><td>ø</td><td>ó</td><td>ò</td><td>ó</td><td>ö</td></tr> <tr><td>ö</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> | M | N | Ñ | O | 6 | m | n | ñ | o | Ó | ò | ó | õ | ö | ? | ø | ó | ò | ó | ö | ö | | | | | | |
| G | H | I | 4 | g | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| h | i | í | î | ï | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| í | í | î | î | í | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| J | K | L | 5 | j | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| k | l | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| M | N | Ñ | O | 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| m | n | ñ | o | Ó | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ò | ó | õ | ö | ? | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ø | ó | ò | ó | ö | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ö | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ⑦ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>7</td></tr> <tr><td>p</td><td>q</td><td>r</td><td>s</td><td>ß</td></tr> </table> | P | Q | R | S | 7 | p | q | r | s | ß | ⑧ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>8</td><td>t</td></tr> <tr><td>u</td><td>v</td><td>Ú</td><td>Û</td><td>Ü</td></tr> <tr><td>Ü</td><td>ú</td><td>û</td><td>ü</td><td>ü</td></tr> </table> | T | U | V | 8 | t | u | v | Ú | Û | Ü | Ü | ú | û | ü | ü | ⑨ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>9</td></tr> <tr><td>w</td><td>x</td><td>y</td><td>z</td><td> </td></tr> </table> | W | X | Y | Z | 9 | w | x | y | z | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| P | Q | R | S | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| p | q | r | s | ß | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| T | U | V | 8 | t | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| u | v | Ú | Û | Ü | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ü | ú | û | ü | ü | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| W | X | Y | Z | 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| w | x | y | z | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ⑩ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>+</td><td>-</td><td>0</td><td>x</td><td>*</td></tr> <tr><td>/</td><td>=</td><td>></td><td><</td><td>#</td></tr> <tr><td>¿</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> | | | + | - | 0 | x | * | / | = | > | < | # | ¿ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| + | - | 0 | x | * | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| / | = | > | < | # | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ¿ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Snel bladeren door de legenda:

Om snel vooruit te bladeren door de legenda (het telefoonboek) en niet telkens snel op de pijltoetsen moet drukken kan er door na op de pijl een cijfer in te drukken grotere sprongen gemaakt worden. Als het getal 0 wordt gekozen zal er een sprong van 10 stappen genomen worden tot de 100 posities zijn genomen.

- ⓘ ⑤ Er worden 5x 5 sprongen gemaakt.

Het snel zoeken kan ook andersom met de pijl NEER. Hiermee zal men terug bladeren.

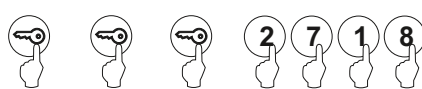
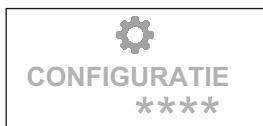
PROGRAMMEREN VAN DE MONITOREN

Programmeren van Tekna Plus SE monitoren:

Als het een algemeen deurpaneel in een wooncomplex is, programmeer dan de monitoren alleen vanaf hun etagedeurpanelen, zoals aangegeven in de meegeleverde handleidingen.

Als het een deurpaneel is in een wooncomplex of een deurpaneel voor een enkel gebouw, programmeer dan de monitoren zoals hieronder weergegeven.

Belangrijk: Om deze programmering uit te voeren, moeten de SW2 DIP-schakelaars van de monitor op **UIT** staan.

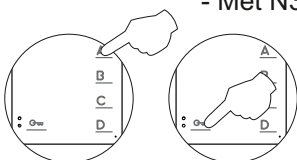


(1) Om de configuratiemodus te openen, drukt u drie keer op de sleutelknop en voert u vervolgens de geheime hoofd pincode (fabriekscode 2718) in zoals beschreven op pagina 20.

(1) Houd rekening met het aantal cijfers in de geconfigureerde code (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Belangrijk: Voer de programmering in via het codepaneel:

- Met EL632 PLUS module V03 of later / EL632 PLUS P/T met V05 of later.
- Met N3301/AL of NX3301 toegangscontrole module V03 of later.
- Met N3403/AL of NX3403 display module V05 en hoger.



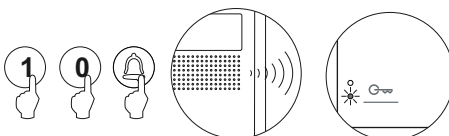
Schakel de monitor uit door 3 seconden op de aan/uit toets **A** te drukken. Eenmaal uit, druk dan op de deuropener toets **G** en houd deze ingedrukt.



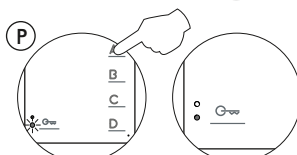
Blijf de deuropener toets **G** indrukken en druk nu 1x op de aan/uit toets **A**.



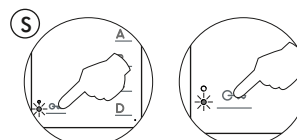
Om aan te geven dat het buitendeurpaneel klaar is voor programmeren zal deze een bevestigingssignaal geven. Het beeld van de monitor wordt binnen 3 seconden weergegeven en de status LED van de monitor zal rood gaan branden. Laat nu de toets **G** los en neem de hoorn van de haak voor audio communicatie met het buitendeurpaneel.



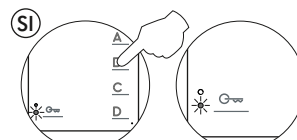
Voer nu de code in van de monitor en druk op de BEL toets. Op dit moments zal het buitendeurpaneel een toon produceren en zal de status-LED op de monitor rood gaan knipperen, de indicatie LED zal rood branden.



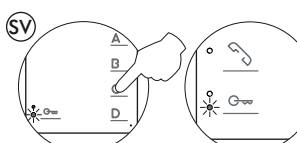
Om de monitor als master (hoofd) monitor te programmeren, druk voor 3 seconden op de toets **A**, de status-LED zal rood branden.



Om de monitor als 1ste slave in te stellen druk dan 1x op de toets **G**, de status LED zal eenmaal groen knipperen. Voor 2de slave 2x voor 3de slave 3x en voor 4de slave monitor 4x de toets **G** indrukken en de status LED zal 4x groen knipperen.



Om de monitor als 2de slave intercom te programmeren druk dan op de toets **B**, de status LED zal dan 1x groen knipperen.



Om de slave monitor in te stellen als **slave zonder beeld** bij aanbellen, druk 1x op de toets **C**, de status LED knippert 1x groen. Als de toets **C** nogmaals wordt ingedrukt zal de slave monitor bij aanbellen **wel videobeeld** weergeven, nu knippert de status LED 2x groen. **Let op:** het weergeven van videobeeld op de slave monitoren is van invloed op de stroom afname van de installatie. Het kan zijn dat de voeding hiervoor niet toereikend is.

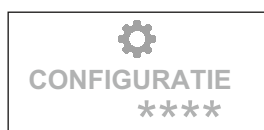


Controleer de programmering door uit de programmeerstand te gaan en aan te bellen. Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze.

Druk na het programmeren enkele keren op de **C** toets.

PROGRAMMEREN VAN DE MONITOREN

Programmeren van Tekna R5 Col SU-R5 monitoren:

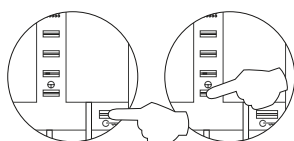


(1) Om de configuratiemodus te openen, drukt u drie keer op de sleutelknop en voert u vervolgens de geheime hoofd pincode (fabriekscode 2718) in zoals beschreven op pagina 20.

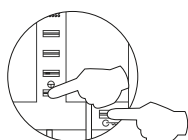
(1)Houd rekening met het aantal cijfers in de geconfigureerde code (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Belangrijk: Voer de programmering in via het codepaneel:

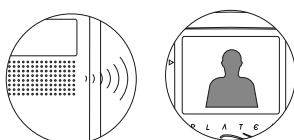
- Met EL632 R5 module V01 of later / EL632 R5 P/T met V03 of later.
- Met N3301/AL of NX3301 toegangscontrole module V03 of later.
- Met N3403/AL of NX3403 display module V05 en hoger



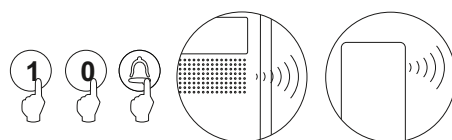
Schakel de te programmeren monitor uit door de deuropenertoets één seconde ingedrukt te houden.
Eenmaal uitgeschakeld, drukt u op de toets voor zelfoproep.



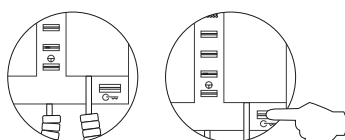
Houd de zelfoproep toets ingedrukt en druk op de deuropenertoets.



Om aan te geven dat het systeem klaar is voor programmering zal uit het deurpaneel een toon hoorbaar zijn en verschijnt het beeld op de monitor. De toetsen kunnen nu worden losgelaten.
Neem de hoorn nu van de monitor.



Voer nu de code in van de monitor en druk op de BEL toets. Op dit moment zal het buitendeurpaneel en de monitor een toon produceren.



Master

Slave

Met de hoorn opgenomen:

Als de monitor een master monitor is, plaats dan de hoorn terug.

Als de monitor een slave monitor is, druk dan 1x op de deuropenertoets, plaats hierna de hoorn terug.

Elke woning moet EEN master toestel hebben; bij parallel units in een woning moeten deze worden ingesteld als slave.



Controleer de programmering door uit de programmeerstand te gaan en aan te bellen. Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze.

Druk na het programmeren enkele keren op de © toets.

BELANGRIJK:

Als er in de installatie een CD-PLUS/R5 converter zit met codepaneel of portiersmodule, dan moeten de programmeer codes van de monitoren tussen de 1 en 250 zijn. Om het voor de gebruiker gemakkelijker te maken om te bellen, kan een andere parallelle code worden toegewezen in een 2e toewijzings tabel.

PROGRAMMEREN VAN DE MONITOREN / TELEFOONS

Programmeren van de monitoren (Tekna Gtwin/ Tekna-HF Gtwin & Tekna-S Gtwin) & telefoon T-5924):

De toestel codes van de Gtwin monitoren en telefoons worden ingesteld via de SW1 dip-schakelaar, die zich aan de achterkant van de monitor en in de telefoon bevindt.

Stel een code in tussen de 0 en 126, houd rekening met het volgende:

- In een streng/multiplexer mogen geen verschillende huisnummers met dezelfde code voorkomen.
- Indien monitoren/telefoons in dezelfde woning zitten moeten deze dezelfde code hebben en zijn ingesteld als Master/Slave.
- De toestelcodes in een streng moeten opvolgend zijn.

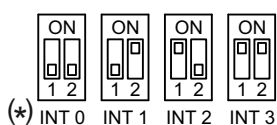
 Om de gewenste code in te stellen, gebruik dip-schakelaars 2 tot 8 (8=laagste (getal 1) en 2 = hoogste (getal 64))

Dip-schakelaar 1 moet op UIT staan.

Voor meer informatie, zie "TGtwin Installatie Handleiding (Cod. 50122345)".

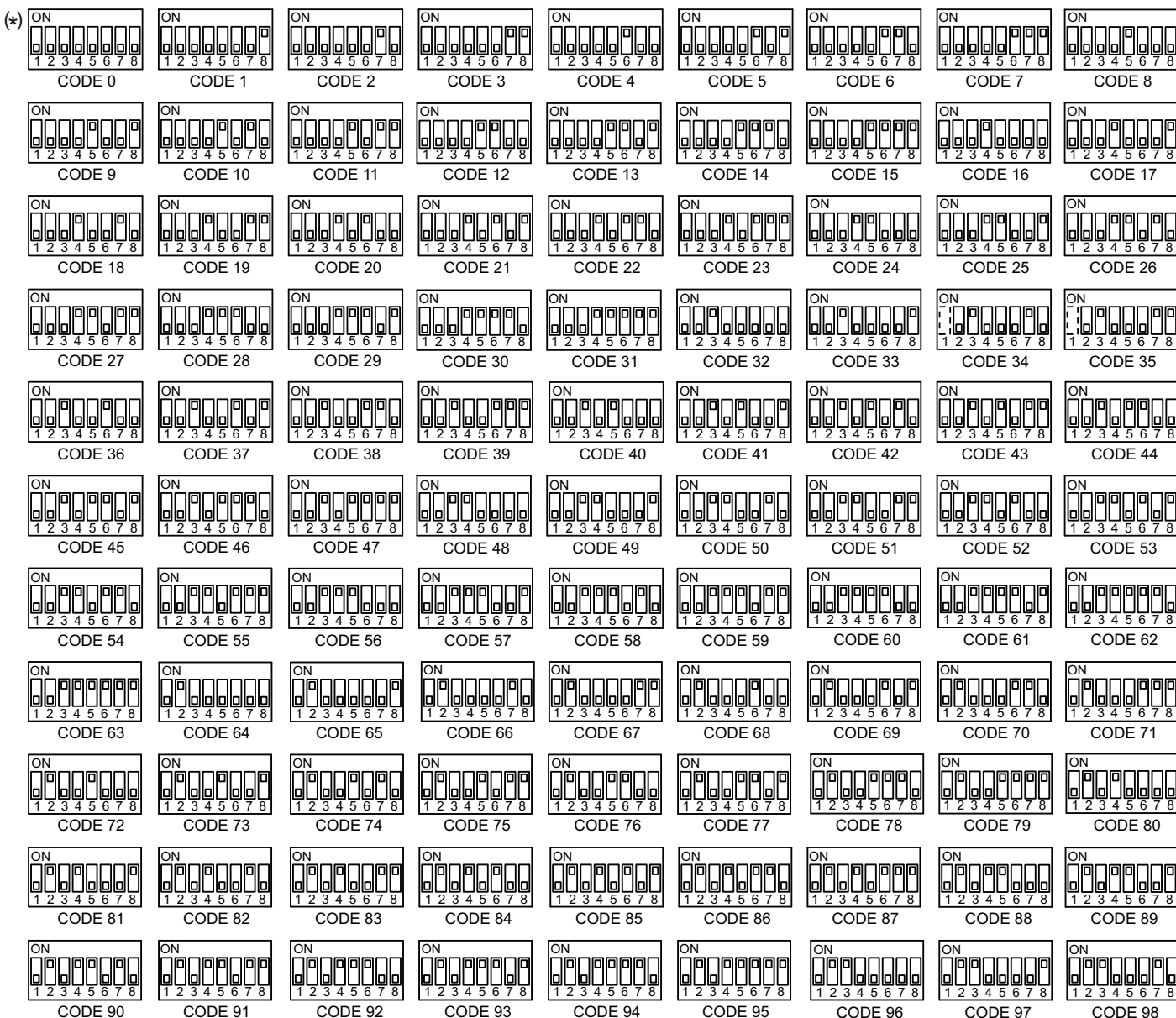
De SW2 dip-schakelaar bevindt zich aan de achterkant van de monitor of in de telefoon, dit om de monitor / telefoon in te stellen als master (INT 0) of slave 1 (INT 1), slave 2 (INT 2) of slave 3 (INT 3):

SW2 DIP-SCHAKELAAR:



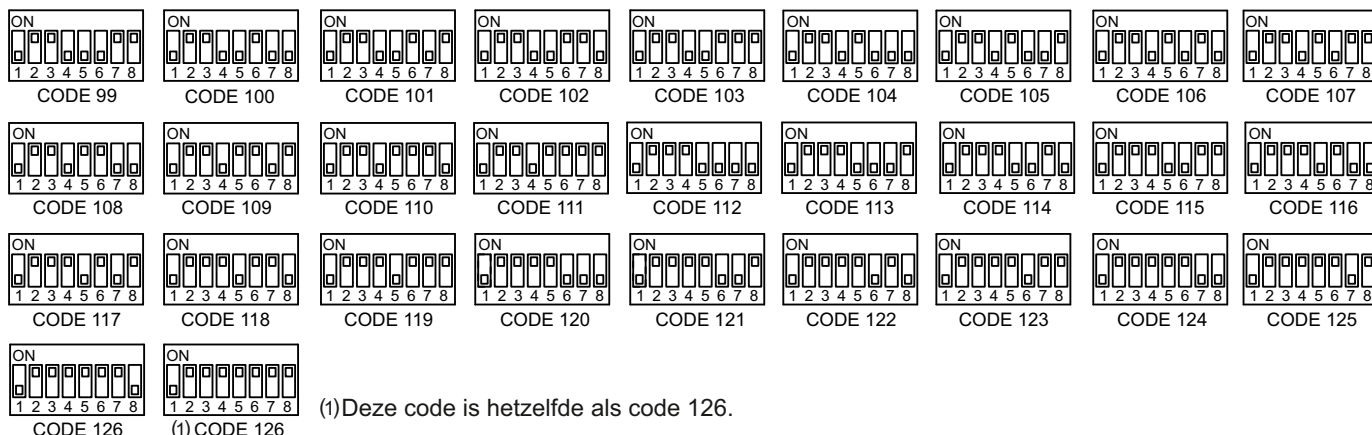
(*) Fabrieksinstelling.

SW1 DIP-SCHAKELAAR:

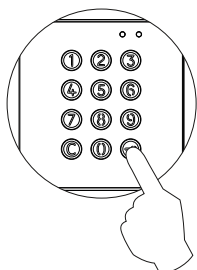


PROGRAMMEREN VAN DE MONITOREN / TELEFOONS

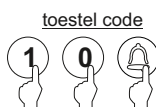
Van vorige pagina



Plaats een oproep naar de monitor/ telefoon om te controleren of de programmering juist is.



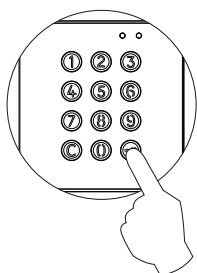
Een monitor/ telefoon geconfigureerd met code 10:
Voer de code in van de monitor / telefoon, gevolgd door de BEL toets.



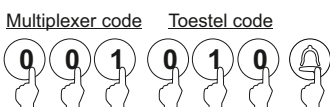
Let op: bij een voorgeprogrammeerd codepaneel met huisnummers, voer dan het huisnummer in, de code is te vinden in de dip-schakelaar lijst bij de tekening hoort.

Stel de andere monitoren / telefoons in op dezelfde manier en test deze.

Een oproep plaatsen vanaf een algemeen deurpaneel:



een monitor / telefoon ingesteld met toestel code 10 in een gebouw met multiplexers
en de multiplexer op (gebouw / multiplexer) 1 en geen crosslist aan:
Voer de multiplexercode en toestelcode van de te bellen monitor/telefoon in, gevolgd door de bel toets.



Opmerking: De oproepcode van een algemeen voordeurpaneel bestaat uit de multiplexercode + de code van het te programmeren appartement:

Multiplexer: 0 - 31
Appartement: 0 - 126

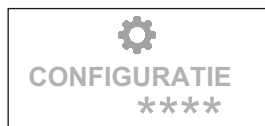
PROGRAMMEREN VAN DE TELEFOONS

Programmeren van de T-540 Plus SE telefoon:

Als het een algemeen deurpaneel in een wooncomplex is, programmeer dan de monitoren alleen vanaf hun etagedeurpanelen, zoals aangegeven in de meegeleverde handleidingen.

Als het een deurpaneel is in een wooncomplex of een deurpaneel voor een enkel gebouw, programmeer dan de monitoren zoals hieronder weergegeven.

Belangrijk: Om deze programmering uit te voeren, moeten de Sw1 DIP-schakelaars van de monitor op **UIT** staan.

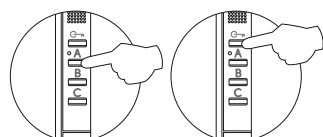


(1) Om de configuratiemodus te openen, drukt u drie keer op de sleutelknop en voert u vervolgens de geheime hoofd pincode (fabriekscode 2718) in zoals beschreven op pagina 20.

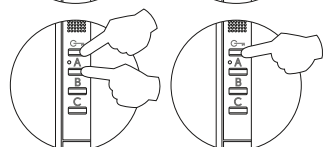
(1) Houd rekening met het aantal cijfers in de geconfigureerde code (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Belangrijk: Voer de programmering in via het codepaneel:

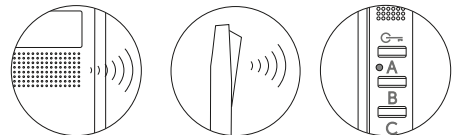
- Met EL632 PLUS module V03 of later / EL632 PLUS P/T met V05 of later.
- Met N3301/AL of NX3301 toegangscontrole module V03 of later.
- Met N3403/AL of NX3403 display module V05 en hoger.



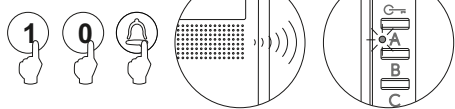
Schakel de te programmeren telefoon uit.
Eenmaal uitgeschakeld, drukt u op de deuropertoets.



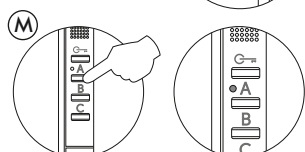
Houd de deuropenertoets ingedrukt en druk de telefoon aan door op de **A** toets te drukken.



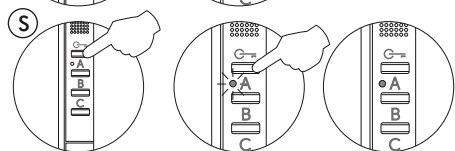
Om aan te geven dat het systeem programmeerklar is, laten het deurpaneel en de telefoon een aantal tonen horen (de LED op de telefoon gaat rood branden), nu kan de deuropenerknop worden losgelaten. Neem de hoorn op om audiocommunicatie met het deurpaneel tot stand te brengen.



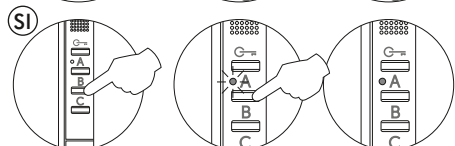
Voer de code in die door de telefoon moet worden gebeld, gevolgd door de beltoets.
Op dit moment laten het deurpaneel en de telefoon een aantal tonen horen (de LED op de telefoon knippert rood).



Om de telefoon als **Master** te programmeren, druk voor 3 seconden op de toets **A** (de LED van de telefoon gaat rood branden).



Om als **Slave 1** te programmeren, druk één keer op de toets en de status-LED knippert één keer (groen). Ga achtereenvolgens door naar **Slave 4**, druk vier keer op de toets en de status-LED zal vier keer (groen) knipperen.



Om de telefoon als **Slave + Intercom** te programmeren, druk op de toets **B** en de LED knippert één keer (groen). Druk vervolgens 3 seconden op de toets **A** (de LED van de telefoon gaat rood branden).

Elke woning moet EEN master toestel hebben; bij parallel units in een woning moeten deze worden ingesteld als slave.

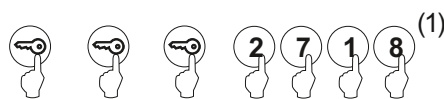
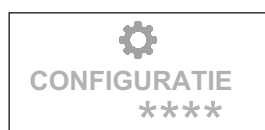
Controleer de programmering door uit de programmeerstand te gaan en aan te bellen. Programmeer andere telefoons op dezelfde wijze.

Druk na het programmeren enkele keren op de © toets.



PROGRAMMEREN VAN DE TELEFOONS

Programmeren van T-530 R5 SU-R5 telefoons:

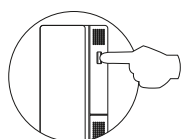


Om de configuratiemodus te openen, drukt u drie keer op de sleutelknop en voert u vervolgens de geheime hoofd pincode (fabriekscode 2718) in zoals beschreven op pagina 20.

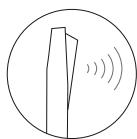
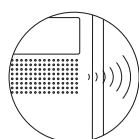
(1) Houd rekening met het aantal cijfers in de geconfigureerde code (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Belangrijk: Voer de programmering in via het codepaneel:

- Met EL632 R5 en EI642 R5 module V01 of later / EL632 R5 P/T met V03 of later.
- Met N3301/AL of NX3301 toegangscontrole module V03 of later.
- Met N3403/AL of NX3403 display module V05 en hoger

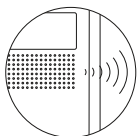


Neem de hoorn van de telefoon op terwijl de deuropenertoets is ingedrukt.



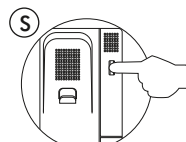
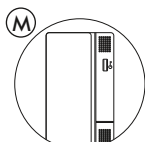
Om aan te geven dat het systeem klaar is om te programmeren, laten het deurpaneel en de telefoon via de hoorn een aantal tonen horen en kan er audiocommunicatie tot stand worden gebracht.

Laat de deuropenertoets nu los.



Voer de code in van de telefoon die moet worden gebeld en druk op de bel toets.

Op dit moment zullen zowel het deurpaneel als de telefoon via de hoorn tonen laten horen.



Met de hoorn van de haak:

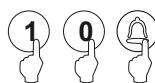
Als u de telefoon als master programmeert, legt u de hoorn op de haak.

Als u deze als slave programmeert, drukt u op de deuropenertoets en legt u de hoorn op de haak.

Master

Slave

Elke woning moet EEN master toestel hebben; bij parallel units in een woning moeten deze worden ingesteld als slave.



Controleer de programmering door uit de programmeerstand te gaan en aan te bellen. Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze.

Druk na het programmeren enkele keren op de © toets.

BELANGRIJK:

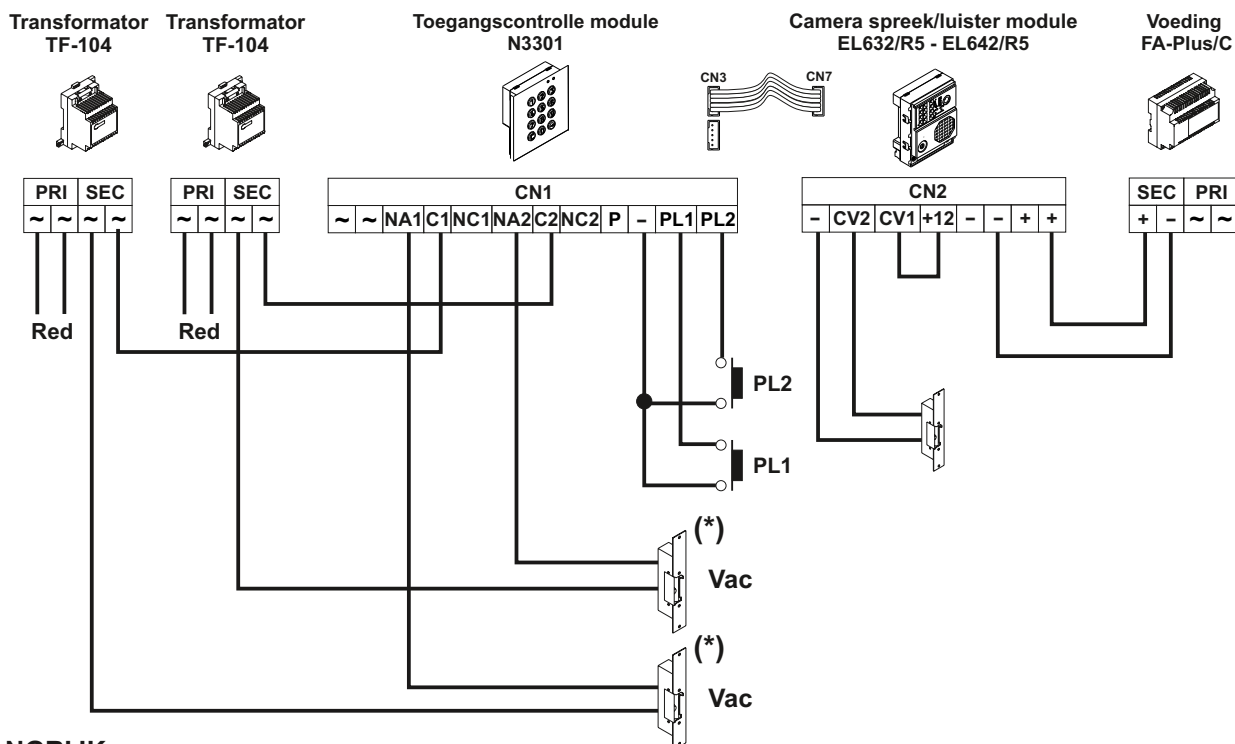
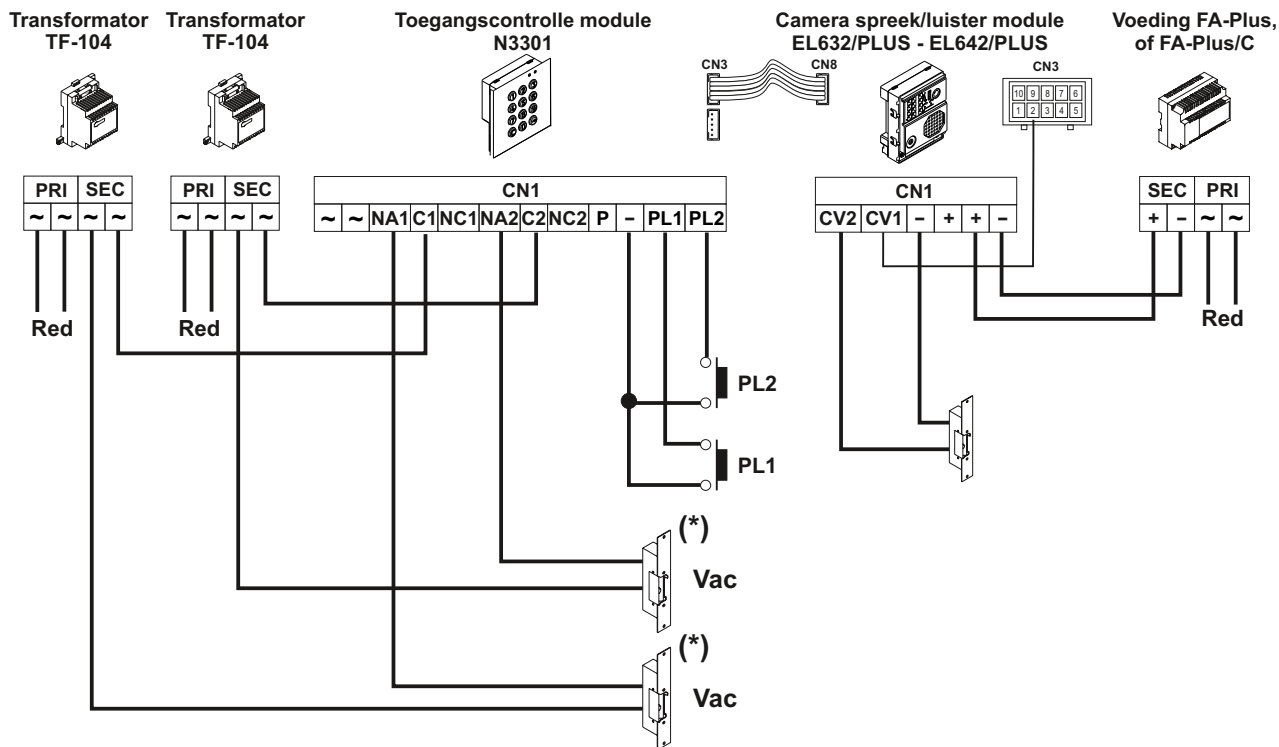
Als er in de installatie een CD-PLUS/R5 converter zit met codepaneel of portiersmodule, dan moeten de programmeer codes van de monitoren tussen de 1 en 250 zijn. Om het voor de gebruiker gemakkelijker te maken om te bellen, kan een andere parallelle code worden toegewezen in een 2e toewijzingstabel.

INSTALLATIE SCHEMA

Gecombineerde deurpanelen Nexa Modulair / Nexa Inox:

De toegangscontrole module dient verbonden te worden met de module EL632/Plus of EL642/Plus door middel van de meegeleverde kabel NEXA BUS.

Apparatuur en digitale deurvideo installatie.



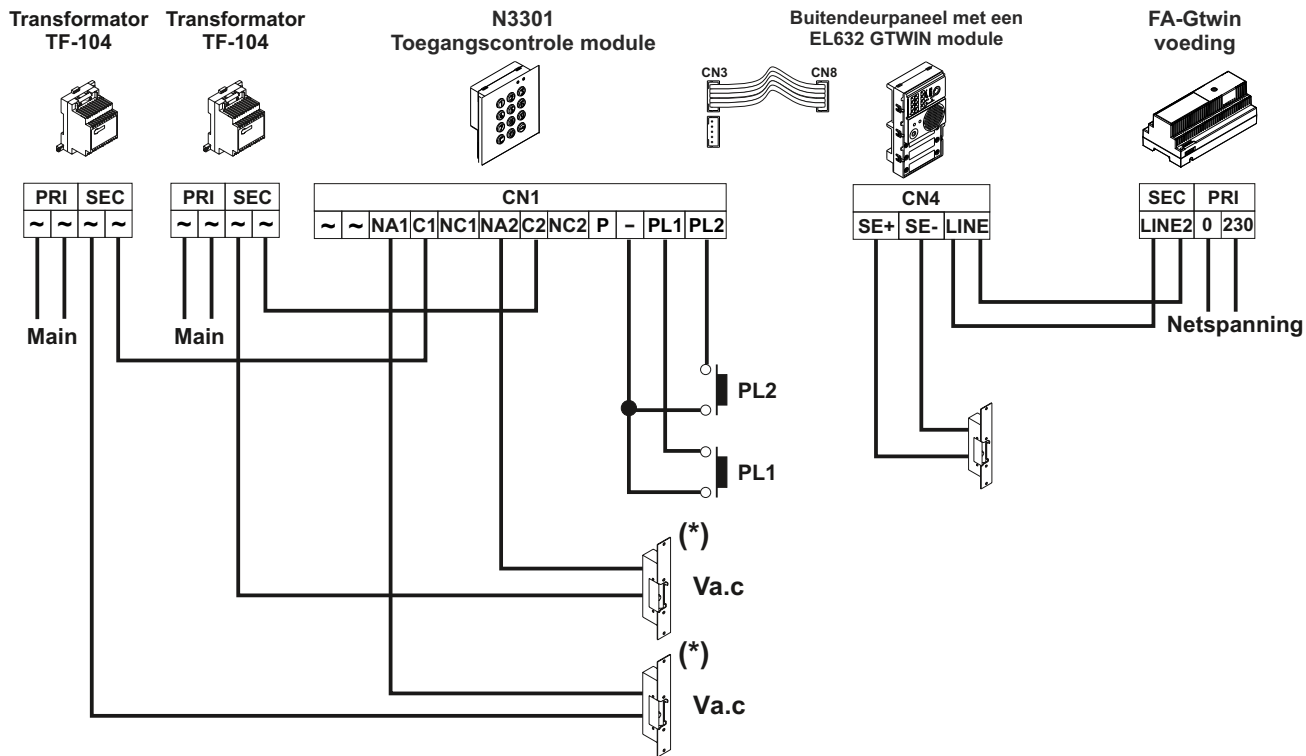
BELANGRIJK:

(*) Gebruik de Varistor welke meegeleverd wordt indien wisselspannings (ac) deuropeners geplaatst worden. Sluit de varistor direct aan op de deuropener.

De draden met wisselspanning mogen niet door dezelfde kabel van de intercom lopen!

INSTALLATIE SCHEMA

Vervolg van vorige pagina



(*) Gebruik de Varistor welke meegeleverd wordt indien wisselspannings (ac) deuropeners geplaatst worden. Sluit de varistor direct aan op de deuropener

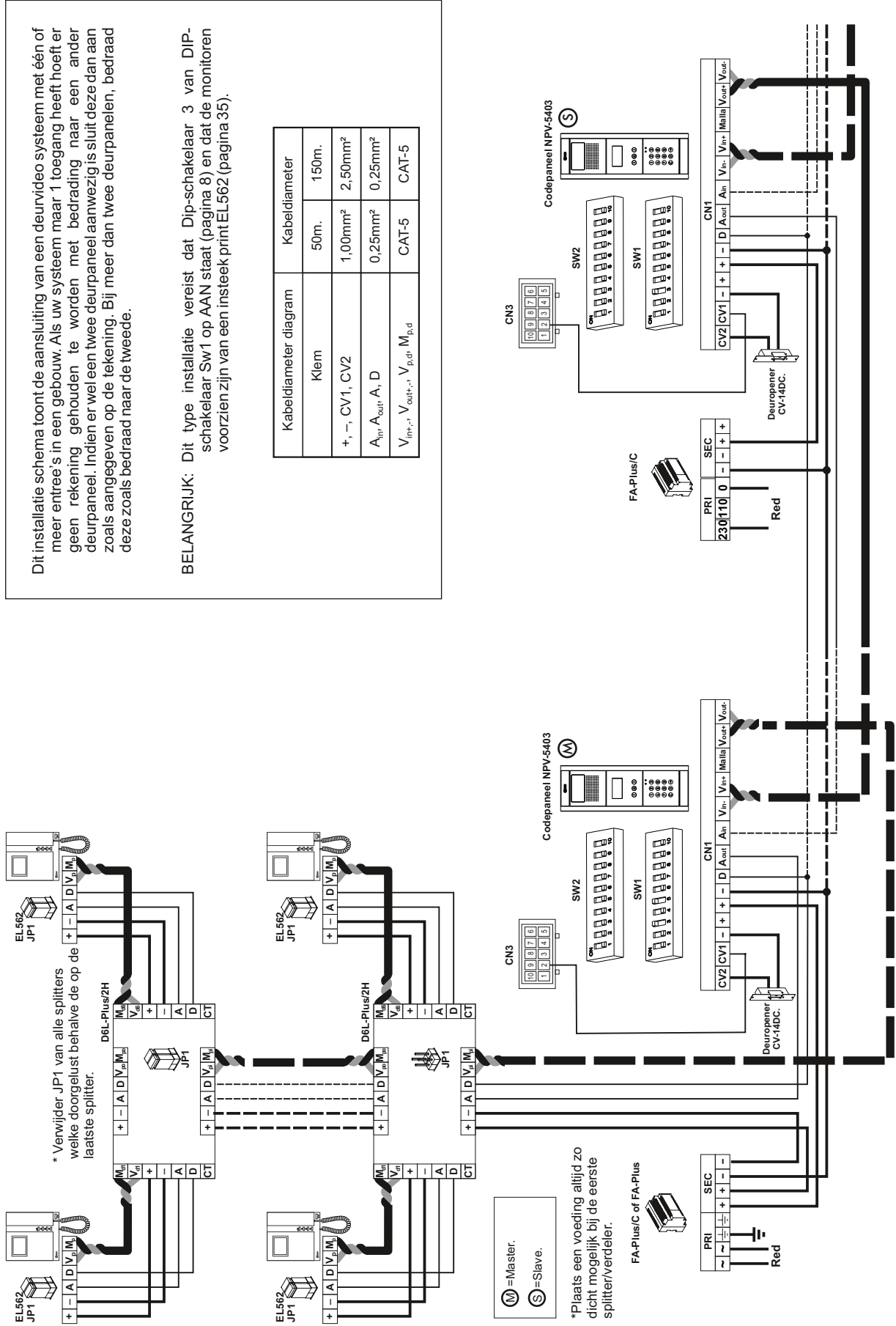
INSTALLATIE SCHEMA

Deurvideo installatie met twisted pair bekabeling:

Dit installatie schema toont de aansluiting van een deurvideo systeem met één of meer entree's in een gebouw. Als uw systeem maar 1 toegang heeft hoeft er geen rekening gehouden te worden met bedrading naar een ander deurpaneel. Indien er wel een twee deurpaneel aanwezig is sluit deze dan aan zoals aangegeven op de tekening. Bij meer dan twee deurpanelen, bedraad deze zoals bedraad naar de tweede.

BELANGRIJK: Dit type installatie vereist dat Dip-schakelaar 3 van DIP-schakelaar Sw1 op AAN staat (pagina 8) en dat de monitoren voorzien zijn van een insteek print EL562 (pagina 35).

| Kabeldiameter diagram | Kabeldiameter |
|-----------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Klem | 150m. |
| + , - , CV1, CV2 | 1,00mm ² |
| A _{int} , A _{out} , A, D | 0,25mm ² |
| V _{int,-} , V _{out,-} , V _{pd} , M _{pd} | CAT-5 |



* Verwijder JP1 van alle splitters welke doorgelust behalve de op de laatste splitter.

(M) =Master.
(S) =Slave.

*Plaats een voeding altijd zo dicht mogelijk bij de eerste splitter/verdelers.



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.